

УДК 519.9

*В.Н. Петрович*Киевский национальный университет имени Тараса Шевченко, г. Киев, Украина  
filonval@i.com.ua

## Разработка программного комплекса для оптимизации систем

В статье рассматривается программный комплекс для оптимизации систем. Комплекс использует объектно-ориентированный подход при реализации программ, имеет удобный интерфейс, не требует от пользователя знания особенностей языка программирования или деталей схемы организации процесса вычислений в комплексе.

### Введение

Одной из особенностей применения задачи оптимизации к задаче идентификации параметров динамической модели, представляющей собой систему дифференциальных уравнений, по критерию минимизации несогласованности переходных является тот факт, что в таком случае вычисления значения  $f(x)$  требуют значительных вычислительных затрат, что затрудняет нахождение на  $k$ -й итерации  $f(x_k)$  и делает почти невозможным вычисления значения производных  $f'(x_k)$ . Это накладывает определенные ограничения на класс допустимых алгоритмов оптимизации при решении задачи идентификации параметров модели. Данное замечание касается и реальных задач оптимизации технологических режимов функционирования объектов, где в большинстве случаев трудно в явном аналитическом виде представить критерий оптимизации.

Эти соображения стали основой при выборе множества алгоритмов оптимизации, которые представлены в разработанном комплексе программ. Каждый из существующих алгоритмов многомерной оптимизации имеет свои преимущества и недостатки и может более эффективно работать или в окрестности точки минимума, или на начальных этапах оптимизации, когда приближение находится далеко от точки минимума.

**Целью данной работы** является разработка комплекса алгоритмов оптимизации для последовательного подключения различных алгоритмов на тех этапах процесса оптимизации, где каждый из них будет наиболее эффективным. Существенной помощью в выборе эффективного метода в случае конкретной функции  $f(x)$  может стать предусмотренная в комплексе программ возможность графического представления линий уровня исследуемой функции  $f(x)$ .

### Постановка задачи минимизации

Разработанная подсистема позволяет определять точку минимума заданной функции многих переменных  $f(x)$ ,  $x = (x_1, \dots, x_n)$  для задачи без ограничений

$$\arg \min_{x \in E_n} f(x),$$

или для задачи с ограничениями

$$\arg \min_{x \in D} f(x), \quad D = \{x : a_i \leq x_i \leq b_i, i = \overline{1, n}\}.$$

Ограничения на параметры диктуются самой постановкой задачи, исходя из физических соображений.

## Общая схема реализации алгоритмов минимизации

В вычислительных схемах большинства алгоритмов минимизации можно выделить ряд общих последовательных этапов, а именно:

- 1) выбор начального приближения  $x_0$  (нулевая итерация  $k = 0$ ) и вычисления  $f(x_0)$ ;
- 2) определение направления спуска  $p_k$  для минимизации  $f(x)$  (способ решения этой подзадачи определяющий, для каждого конкретного алгоритма характерна своя стратегия при выборе направления спуска);
- 3) определение точки минимума  $x_{\min}^{(k)}$  на луче:

$$x = x_k + \alpha \cdot h_k \cdot p_k : \min_{\alpha > 0} f(x_k + \alpha \cdot h_k \cdot p_k) = f(x_k + \alpha_{\min} h_k p_k);$$

- 4) переопределение полученной точки минимума на луче  $x_{k+1} = x_k + \alpha_{\min} \cdot h_k \cdot p_k$  в качестве исходной для следующей итерации  $k = k + 1$ ;

5) условный переход на пункт 2, если критерий завершения (выхода из алгоритма) не выполняется. Однократное выполнение этапов 2 – 5 будем называть одной итерацией процесса минимизации. На каждом из этапов нужно фактически решить некоторую самостоятельную подзадачу. Для решения подзадач 1 и 3 в комплексе предусмотрено несколько альтернативных методов, которые реализованы в виде самостоятельных программных модулей.

Выбор начальной точки  $x_0$  осуществляется по такой схеме: если начальная точка  $x_0$  пользователем не задана, то автоматически выбирается и случайная точка из множества  $l = n + 1$  равномерно распределенных точек  $\xi_k$ ,  $k = \overline{1, l}$  в некоторой заданной области  $D_0$  –  $n$ -мерном параллелепипеде:  $D_0 = \{x : a_i^0 \leq x_i \leq b_i^0, i = \overline{1, n}\}$ , где достигается  $\min_{1 \leq k \leq l} f(\xi_k)$ .

На этапе 5 в понятие «критерий выхода» укладывается проверка выполнения двух условий:

- 1) алгоритм «исчерпал себя», что отразилось на выполнении так называемого «внутреннего» критерия (этот критерий свой для каждого алгоритма), тогда выход из программы минимизации происходит с кодом возврата  $kw = 1$ ;

2) были выполнены заданное число  $KIT$  итераций, максимум на которые был запущен данный метод (точнее модуль его реализует), однако внутренний критерий не исполнился, тогда возвращение из модуля с кодом  $kw = 2$ . Число итераций  $KIT$  задается пользователем или по умолчанию выбирается управляющей программой. При возвращении в управляющую программу минимизации с  $kw = 2$  осуществляется анализ скорости сходимости алгоритма минимизации. Для этого используется собранная в процессе выполнения последних  $MIT$  итераций информация о значении  $\{x_k, f(x_k)\}$ ,  $k = \overline{1, MIT}$ . Эта информация собирается и накапливается в глобальной структуре  $STAT$ , которая подключена к программным модулям минимизации. Потом идет проверка условия  $R_x > VA \cup R_y > VK$ , где

$$R_x = \frac{1}{MIT} \sqrt{\sum_{k=1}^{MIT-1} \left( \sum_{i=1}^m (x_k^{(i)} - x_{k+1}^{(i)})^2 \right)},$$

$$R_y = \frac{1}{MIT} \sqrt{\sum_{k=1}^{MIT-1} (f(x_k) - f(x_{k+1}))^2}.$$

Если «нет», то скорость сходимости данного алгоритма неудовлетворительная и управляющая программа на следующие  $KIT$  итераций автоматически подключит следующий алгоритм минимизации, который предусмотрен в цепочке алгоритмов,

которыми планируется решать данную задачу минимизации. Эта цепочка или «по умолчанию» назначается автоматически управляющей программой, или может быть задана перед началом процесса решения задачи пользователем. Благодаря этому в случае неудовлетворительной сходимости пользователь может управлять алгоритмами, изменяя значения их входных параметров или конфигурацию модулей, включенных в цепочку, и описывать конфигурацию алгоритма.

Если это условие выполняется, то алгоритм с данной конфигурацией модулей и значениями их входных параметров запускается повторно без изменений по следующим *KIT* итерациям. Этот процесс выбора алгоритма на следующее число итераций осуществляется до тех пор, пока с алгоритма не произойдет выход по его внутреннему критерию или заданная цепочка алгоритмов не исчерпает своих возможностей по успешной минимизации функции.

Значения *MIT*, *VA*, *VK* и *KIT* задаются пользователем или автоматически определяются «по умолчанию» управляющей программой. Конфигурация алгоритма решения задачи, задания значений входных параметров составляющих модулей минимизации, а также описание цепочки решающих алгоритмов дается в специальной структуре *TALG*.

## Множество алгоритмов минимизации

Для нахождения решения вышепоставленных задач минимизации предусмотрена возможность использования любого допустимого для данной задачи метода, реализованного в комплексе программ набора методов по нахождению минимума многомерной и одномерной функции. Пользователь имеет возможность по своему усмотрению выбрать любой из следующих методов многомерной минимизации:

- 1 МСЛН – метод случайных направлений;
- 2 МГРД – метод градиентного спуска;
- 3 МСМП – симплекс метод;
- 4 МСГР – метод сопряженных градиентов;
- 5 МПАУ – метод Пауэла;
- 6 МСЛМ – модифицированный метод случайных направлений;
- 7 МОВР – градиентный метод овражного типа;
- 8 МГРС – градиентный метод с растяжением пространства;
- 9 МПКС – метод покоординатного спуска;
- 10 МФПД – метод Флетчера – Пауэла – Давидона;
- 11 МГРО – метод градиентного спуска с ограничениями;
- 12 МСЛО – метод случайных направлений с ограничениями.

Для реализации одномерного поиска точки минимума в заданном направлении комбинировать его с одним из методов одномерной минимизации:

- 1 ПАРРТ – метод парабол по равномерным точкам;
- 2 ФПАРБ – метод парабол с золотым сечением;
- 3 ФИБОН – метод Фибоначчи.

При решении задачи минимизации целесообразно комбинировать комплексное использование алгоритмов на разных этапах алгоритма минимизации в зависимости от свойств конкретного алгоритма. С этой точки зрения представленные в подсистеме алгоритмы можно классифицировать следующим образом.

На начальном этапе поиска, когда точка начального приближения  $x_0$  находится далеко от точки минимума  $x_{\min}$ , целесообразно применять методы линейной аппроксимации, которые требуют минимальных вычислительных затрат, как, например, градиентный метод, метод случайных направлений, модифицированный метод случайных направлений. Все эти методы имеют линейную скорость сходимости и за сравнительно небольшое количество итераций позволяют приблизиться в окрестность точки минимума или спуститься на дно «оврага», где скорость сходимости этих методов замедляется.

При структуре линий уровня  $f(x) = \text{const}$  типа «желоба» (вогнутость линий будет в направлении малочувствительных компонент) сходимость всех перечисленных методов будет плохой. В таком случае возможно «исправление» поверхности путем изменения масштабов переменных при применении градиентного метода с растяжением пространства или применения градиентного метода «овражного» типа.

При приближении к точке минимума с помощью линейных методов происходит замедление сходимости. И поэтому здесь целесообразно переходить на методы минимизации второго порядка, использующие квадратичную аппроксимацию  $f(x)$ . Из числа методов такого типа в комплексе представлены: метод Пауэла и метод Флетчера – Пауэла – Давидона. Эти методы минимизируют квадратичную функцию; на строго выпуклых дважды непрерывных дифференцируемых функциях имеют квадратичную сходимость; без предположения строгой выпуклости методы имеют надлинейную сходимость. Можно также использовать метод сопряженных градиентов, который хоть и является методом первого порядка, но имеет более высокую сходимость по сравнению с методами градиентного типа и для квадратичной функции, как и методы Флетчера и Флетчера – Пауэла – Давидона, совпадает не более чем по  $n$  итераций.

Каждый из этих методов реализован в виде отдельного модуля, который может быть использован как стандартная подпрограмма из библиотеки модулей и может быть подключен к задаче минимизации через посредничество предусмотренного в комплексе интерфейса пользователя, что позволяет при решении конкретной задачи свести к минимуму этап программирования.

## Организация модулей для задачи оптимизации

После старта управляющей программы *strtmn()* пользователю предоставляется возможность с помощью диалоговых процедур задать функцию, которую он хочет минимизировать и определить (при желании) алгоритм минимизации. Модуль *strtmn()* осуществляет подготовку к началу процесса решения задачи и инициализирует структуры: *tzad* – с информацией о поставленной задаче; *tmod* – с описанием модели, в рамках которой решается задача; *talg* – с описанием алгоритма решения задачи и значениями входных параметров модулей минимизации; *prnt* – с описанием режимов документирования задачи. Описание этих структур можно найти в файле *tblcls.cpp*. Далее в модуле *strtmn()* инициализируется заданная функция минимизации *init\_min()* и происходит задание значений параметров «по умолчанию» и конфигурации алгоритма решения задачи.

За вызов необходимого метода многомерной оптимизации отвечает модуль *mnmin.cpp*, методы одномерной минимизации вызываются модулем *tomini.cpp*, модуль *lomini.cpp* отвечает за локализацию точки минимума в заданном направлении. Модуль *tomini.cpp* вызывается модулем *mnmin.cpp* в том случае, если выход из подпрограммы минимизации произошел не из-за нахождения точки минимума с заданной точностью, а через заданное число итераций, т.е. если имеется плохая сходимость алгоритма. Об этом случае свидетельствует значение параметра  $kw = 2$ .

## Описание процесса разработки модулей своей задачи минимизации

Он включает следующие этапы:

Создать модуль целевой функции (на основе шаблона функции  $f()$ ): – вместо  $f$  дать имя модуля целевой функции  $y = f(x)$ .

В операторе  $y = \dots$  записать формулу для вычисления  $f(x)$ . Создать модуль описания и инициализации задачи (на основе шаблона функции *initf ()*):

– в  $n = \dots$  указать размерность вектора  $x$ , а в описании  $char * name\_x[]$  – наименование компонент (для документирования результатов);

– если задана начальная точка  $x0$ , то в описании  $double x0[] = ()$  задается ее числовое значение и флажок  $t.ix0 = 1$ , иначе под  $x0$  только резервируется память  $double x0[n]$  и  $t.ix0 = 0$ ;

– если заданная область начальной точки  $x0$ , то включаем описание массивов  $double da0[] = ()$ ,  $double db0[] = ()$ , где задаем числовые значения области поиска начальной точки:  $da0 < x0 < db0$ , и значение флажком  $t.id0 = 1$ ;

– если заданная область ограничений на вектор  $x$ , то включаем описание массивов  $double da[] = ()$ ,  $double db[] = ()$ , в которых задаем числовые значения области поиска точки минимум:  $da < x < db$ , и значение флажком  $t.id = 1$ .

```
// «МОДУЛЬ ЦЕЛЕВОЙ ФУНКЦИИ F (X) = ...»,
double f (double * x)(double y; y = ... ;
return y;
)
/* МОДУЛЬ инициализации ЗАДАЧИ */
TMIN (
int n; int ix0 = 0; int id0 = 0; int id = 0;
double * x0;
double * da0, db0; double * da, db;
char * name [];
)
void initf (void)
(
void initmin (TMIN &);
TMIN t;
static double x0 [] = (); static double da0 [] = ();
static double db0 [] = (); static double da [] = ();
static double db [] = ();
static char * name_x [] = {« X [1] », X [2]};
t.n =; t.ix0 =; t.id0 =; t.id =;
t-> name = name_x;
initmin (& t);
return;
)
```

## Заключение

Разработанный комплекс предназначен для оптимизации систем и благодаря использованию объектно-ориентированного подхода при реализации программ имеет удобный интерфейс, не требует от пользователя знания особенностей языка программирования или деталей схемы организации процесса вычислений в комплексе.

## Литература

1. Сучасні методи і інформаційні технології математичного моделювання, аналізу й оптимізації складних систем / [Ф.Г. Гарашенко, М.Ф. Кириченко, Ю.В. Крак та ін.]. – К. : ВПЦ «Київський університет», 2006. – 200 с.
2. Бард Й. Нелинейное оценивание параметров / Бард Й. – М. : Статистика, 1979. – 349 с.
3. Гилл Ф. Практическая оптимизация / Гилл Ф., Мюррей У., Райт М. – М. : Мир, 1977. – 290 с.
4. Деннис Дж. Численные методы безусловной оптимизации и решения нелинейных уравнений / Дж. Деннис, Р. Шнабель. – М. : Мир, 1988. – 440 с.
5. Моисеев Н.Н. Численные методы в теории оптимальных систем / Моисеев Н.Н. – М., 1971. – 424 с.

### **В.М. Петрович**

#### **Розробка програмного комплексу для оптимізації систем**

У статті розглядається програмний комплекс для оптимізації систем. Комплекс використовує об'єктно-орієнтований підхід при реалізації програм, має зручний інтерфейс, не вимагає від користувача знання особливостей мови програмування або деталей схеми організації процесу обчислень в комплексі.

### **V.N. Petrovich**

#### **Development of Software for Optimization System**

The article discusses a software package for optimizing systems. The complex uses the object-oriented approach to programming, has a convenient interface that does not require any knowledge of the programming language or the details of the schemes of computation in the complex.

*Статья поступила в редакцию 08.07.2010.*