
ОПИСАНИЕ И ГЕНЕРАЦИЯ ПЕРЕСТАНОВОК, СОДЕРЖАЩИХ ЦИКЛЫ

Ключевые слова: генерация комбинаторных объектов, перестановка, цикл, произведение циклов, циклическая перестановка, комбинаторный вид.

ВВЕДЕНИЕ

Задачи генерации различных комбинаторных объектов являются актуальными в математических исследованиях и приложениях. Генерации комбинаторных конфигураций посвящены многие монографии и отдельные статьи [1–6]. Под генерацией понимается построение всех комбинаторных структур определенного типа [3]. При этом в литературе в основном рассматриваются вопросы генерации достаточно простых объектов — перестановок, сочетаний, разбиений, деревьев, двоичных последовательностей. Результаты решения задач генерации используются в моделировании, комбинаторной оптимизации и в других областях [7–10]. Генерация более сложных комбинаторных объектов затрудняется отсутствием конструктивных средств и необходимостью значительных вычислительных затрат, связанных с избыточностью результатов применения известных средств генерации.

Достаточно сложные комбинаторные конфигурации могут быть сгенерированы с помощью конструктивных средств описания композиционных k -образов комбинаторных множеств, предложенных в [11].

Многие задачи перечислительной комбинаторики связаны с решением вопроса о существовании комбинаторных объектов заданного типа и с оценкой их количества [12–14]. В некотором смысле обратными к ним являются задачи генерации комбинаторных объектов с указанными свойствами.

Одна из таких «прямых» задач — представление заданной перестановки в виде произведения циклов и подсчет количества перестановок заданного типа [4, 12]. «Обратной» к ней является задача генерации перестановок по заданным циклам.

Цель настоящей статьи — постановка и решение некоторых задач генерации перестановок, содержащих циклы, с применением конструктивных средств описания на основе композиционных k -образов комбинаторных множеств.

СПОСОБЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ПЕРЕСТАНОВОК

Известны различные эквивалентные способы комбинаторного представления перестановки элементов множества $S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ (см., например, [4, 12]). Один из них — представление с помощью отношения, где в первом ряду указывается «естественный» порядок элементов множества S , а во втором — новое упорядочение:

$$f = \begin{pmatrix} a_1, & a_2, \dots, a_n \\ a_{j_1}, & a_{j_2}, \dots, a_{j_n} \end{pmatrix}. \quad (1)$$

Другой способ представления — упорядоченная последовательность элементов множества S -слова:

$$\pi = (a_{j_1}, a_{j_2}, \dots, a_{j_n}), \quad (2)$$

в котором подразумевается, что перестановка переводит a_1 в a_{j_1} , a_2 в a_{j_2} , ..., a_n в a_{j_n} . В этом случае запись перестановки совпадает со второй строкой представления (1).

Еще один способ представления перестановки — это произведение циклов $\pi = \sigma^{n_1} \cdot \sigma^{n_2} \cdot \dots \cdot \sigma^{n_m}$. Здесь под циклом длины m перестановки π над множеством S подразумевается подмножество $\{a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_m}\} \subset S$, на котором перестановка

© И.В. Гребенник, 2010

выполняет следующие действия:

$$\pi(a_{i_j}) = a_{i_{j+1}}, \quad i_j \in J_m, \quad j \in J_{m-1}, \quad \pi(a_{i_m}) = a_{i_1}, \quad J_n = \{1, 2, \dots, n\}.$$

Цикл длины m принято записывать как $\sigma^m = (a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_m})$. Следуя [12], обозначим c_i число циклов длины i в заданной перестановке π , при этом последовательность (c_1, c_2, \dots, c_n) называется типом перестановки π . Общее число циклов перестановки π обозначим $c(\pi) = c_1 + c_2 + \dots + c_n$. Перестановку, которую можно представить единственным циклом длины n , называют циклической перестановкой. При этом количество перестановок типа (c_1, c_2, \dots, c_n) равно $n! / 1^{c_1} \cdot c_1! \cdot 2^{c_2} \cdot c_2! \cdots n^{c_n} \cdot c_n!$ [12]. Отметим, что некоторые перечислительные задачи для перестановок типа (c_1, c_2, \dots, c_n) исследованы в [13].

КОНСТРУКТИВНЫЕ СРЕДСТВА ОПИСАНИЯ И ГЕНЕРАЦИИ

Для решения различных задач описания и генерации перестановок, содержащих циклы, используем аппарат композиционных k -образов комбинаторных множеств [11]. Введем следующее комбинаторное множество.

Определение. Композиционный k -образ комбинаторных множеств T_m ; $P_{n_1}^c, P_{n_2}^c, \dots, P_{n_m}^c$, порожденный множествами z^1, z^2, \dots, z^m , назовем кортежем циклических перестановок и обозначим $TP^c(N, n_1, n_2, \dots, n_m)$ или TP_N^c , где $N = n_1 + n_2 + \dots + n_m$.

Здесь $T_m = \{(t_1, t_2, \dots, t_m) \mid t_j = z_j^0 \in \mathbf{Z}^0, j \in J_m\}$ — множество нулевого порядка, кортеж из m различных элементов, $z^0 = \{z_1^0, z_2^0, \dots, z_m^0\} \in \mathbf{Z}^0$, \mathbf{Z}^0 — множество всевозможных кортежей из m различных элементов, $P_{n_i}^c$ — множества циклических перестановок n_i элементов, $i \in J_m$ — множества первого порядка; $z^i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}, i \in J_m$, $z^i \cap z^j = \emptyset, i, j \in J_m, i \neq j, k = 2$. Множество TP_N^c состоит из элементов вида $w = (\bar{w}_1, \bar{w}_2, \dots, \bar{w}_m) \in TP_N^c$, где $\bar{w}_i = (z_{j_1}^i, z_{j_2}^i, \dots, z_{j_{n_i}}^i) \in P_{n_i}^c$ — циклическая перестановка элементов множества z^i .

Множество TP_N^c можно представить с помощью композиции отображений вида [11]:

$$TP_N^c = \Gamma_W \circ \Gamma_{T_m}(z^0), \quad (3)$$

$$\text{где } \Gamma_{T_m}: \mathbf{Z}_0 \rightarrow \mathbf{Y}, \quad \mathbf{Y} = \bigcup_{z^0 \in \mathbf{Z}^0} T_m(z^0), \quad \Gamma_W: \mathbf{Y} \rightarrow \mathbf{W}, \quad \mathbf{W} = \bigcup_{z^i: z_i^0 \in P_{n_i}^c(z^i), i \in J_m} TP_N^c.$$

Здесь отображение Γ_{T_m} описывает построение кортежа T_m из m различных элементов, Γ_W строится на основе операций n -замещения, n -композиции и отображений $\Gamma_{P_{n_i}^c}$, задающих множество циклических перестановок $P_{n_i}^c$ [11]. Для решения задач описания и генерации элементов множества TP_N^c необходимо конкретизировать вид отображений Γ_{T_m} , Γ_W , $\Gamma_{P_{n_i}^c}$ или указать способы их алгоритмической реализации.

Простота формального описания и достаточное исследование свойств позволяют рассматривать кортежи и циклические перестановки как базовые комбинаторные множества [11]. Операции n -замещения и n -композиции наряду с формальными описаниями базовых множеств дают возможность получить как формальные описания, так и генерацию элементов кортежа циклических перестановок.

Пользуясь результатами теории комбинаторных видов [13] и построенными комбинаторными видами композиционных k -образов комбинаторных множеств [15], определим комбинаторный вид кортежа циклических перестановок TP_N^c , который обозначим STP_N^c . Его построение проведем по схеме, предложенной в [15].

Рассмотрим комбинаторный вид циклических перестановок $C_{n_i}(U_i)$ из n_i элементов m -множества $U = (U_1, U_2, \dots, U_m)$, $U_i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}$, $i \in J_m$ [13].

Введем многосортный вид $\bar{C}_n^i(U) = C_{n_i}(U_i)$, $i \in J_m$, с основным множеством $U = (U_1, U_2, \dots, U_m)$. Пусть $ST_m(U)$ — m -сортный вид кортежей с основным множеством U [15]. Тогда комбинаторный вид $STP_N^c(U)$ можно представить как

$$\begin{aligned} STP_N^c(U) &= ST_m \square (\bar{C}_{n_1}^1, \bar{C}_{n_2}^2, \dots, \bar{C}_{n_m}^m)[U_1, U_2, \dots, U_m] = \\ &= ST_m(U) \square (\bar{C}_{n_1}^1(U), \bar{C}_{n_2}^2(U), \dots, \bar{C}_{n_m}^m(U)). \end{aligned}$$

Здесь \square — операция функциональной композиции на комбинаторных видах [13].

Для решения перечислительных задач на множестве TP_N^c построим производящий ряд, связанный с видом $STP_N^c(U)$ [13], в соответствии с подходом, изложенным в [15]. Учтем, что из n_i различных элементов можно построить $(n_i - 1)!$ циклических перестановок [4, 12]. Кроме того, будем считать, что из элементов множества $U_i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}$ можно построить единственный кортеж $T_{n_i} = (z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i)$, $i \in J_m$. Тогда

$$\begin{aligned} F_{STP_N^c}(x_1, x_2, \dots, x_n) &= \sum_{n_1, n_2, \dots, n_m \geq 0} (n_1 - 1)!(n_2 - 1)! \dots (n_m - 1)! \frac{x_1^{n_1}}{n_1!} \frac{x_2^{n_2}}{n_2!} \dots \frac{x_m^{n_m}}{n_m!} = \\ &= \sum_{n_1, n_2, \dots, n_m \geq 0} \frac{x_1^{n_1}}{n_1} \frac{x_2^{n_2}}{n_2} \dots \frac{x_m^{n_m}}{n_m}. \end{aligned} \quad (4)$$

Введенное комбинаторное множество TP_N^c позволяет решать разнообразные задачи описания и генерации перестановок, содержащих циклы. Сформулируем некоторые из таких задач:

- 1) генерация единственной перестановки по заданным выбранными циклическими перестановками циклам;
- 2) генерация всех перестановок по циклам, заданным всевозможными циклическими перестановками элементов множеств $U_i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}$, $i \in J_m$;
- 3) генерация всех перестановок, содержащих циклы, порожденных множеством, состоящим из N различных элементов.

Проанализируем сформулированные задачи.

ГЕНЕРАЦИЯ ПЕРЕСТАНОВКИ ПО ЗАДАННЫМ ЦИКЛАМ

Задача 1. Заданы количество m и явный вид циклов $\sigma^{n_1}, \sigma^{n_2}, \dots, \sigma^{n_m}$, порожденных непересекающимися множествами различных элементов $z^i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}$, $i \in J_m$. Пусть n_1, n_2, \dots, n_m — длины циклов, а $n_1 + n_2 + \dots + n_m = N$. Необходимо сгенерировать перестановку $\pi \in P_N$, которая представляется произведением циклов $\sigma^{n_1}, \sigma^{n_2}, \dots, \sigma^{n_m}$. Здесь P_N — множество перестановок из N различных элементов, а под явным заданием цикла σ^{n_i} подразумевается

$$z_{j_1}^i \mapsto z_{j_2}^i \mapsto \dots \mapsto z_{j_{n_i}}^i \mapsto z_{j_1}^i, \quad j_k \in J_{n_i}, \quad k \in J_{n_i}, \quad i \in J_m. \quad (5)$$

Отметим, что тип заданной таким образом перестановки π полностью определяется длинами циклов, а сами циклы можно рассматривать как элементы множеств циклических перестановок $P_{n_i}^c$, порожденных множествами

$z^i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}, i \in J_m$. Для получения искомой перестановки π воспользуемся построенным выше кортежем циклических перестановок TP_N^c . Из способа построения множества TP_N^c следует, что перестановка π является одним из его элементов. Его можно получить следующим образом.

Для определенности будем считать, что элементы множества z^i упорядочены: $z_1^i \leq z_2^i \leq \dots \leq z_{n_i}^i$, $i \in J_m$. Циклическую перестановку элементов множества z^i , определяемую циклом σ^{n_i} вида (4), запишем

$$f^i = \begin{pmatrix} z_1^i & z_2^i \dots z_{n_i}^i \\ z_{l_1}^i & z_{l_2}^i \dots z_{l_{n_i}}^i \end{pmatrix} \quad (6)$$

или в виде упорядоченной последовательности, только второй строкой

$$(z_{l_1}^i, z_{l_2}^i, \dots, z_{l_{n_i}}^i), \quad (7)$$

подразумевая, что перестановка переводит z_1^i в $z_{l_1}^i$, z_2^i в $z_{l_2}^i$, ..., $z_{n_i}^i$ в $z_{l_{n_i}}^i$. Указанное представление циклической перестановки, определяемой циклом σ^{n_i} , получим с помощью алгоритма 1, который выполняет проход по цепочке (5) и формирует циклическую перестановку.

Алгоритм 1. Формирование циклической перестановки в виде упорядоченной последовательности на основе цикла длины n_i .

Заданы: цикл σ^{n_i} длины n_i в виде (5). Результат: циклическая перестановка $b^i = (b_1^i, b_2^i, \dots, b_{n_i}^i)$ в виде (6) или (7).

1. Установить $k = 1$, $s = 1$.
2. Найти $j_l = k$ в последовательности $\{j_1, j_2, \dots, j_{n_i}\}$.
3. Присвоить $b_k^i = z_{j_{l+1}}^i$, если $l < n_i$, иначе перейти к п. 6.
4. Задать $l = l + 1$, $k = j_l$, $s = s + 1$.
5. Перейти к п. 3, если $s \leq n_i$, иначе — останов.
6. Присвоить $b_k^i = z_{j_1}^i$, $l = 1$, $s = s + 1$, $k = j_1$, перейти к п. 3.

Результат работы алгоритма — циклическая перестановка $b^i = (b_1^i, b_2^i, \dots, b_{n_i}^i)$

или

$$f^i = \begin{pmatrix} z_1^i & z_2^i \dots z_{n_i}^i \\ z_{l_1}^i & z_{l_2}^i \dots z_{l_{n_i}}^i \end{pmatrix},$$

соответствующая циклу σ^{n_j} .

Для получения перестановки π объединим в кортеж все циклические перестановки, полученные с помощью алгоритма 1 для всех циклов σ^{n_i} , $i \in J_m$. При этом необходимо сформировать множество элементов Z , порождающих перестановку π , и задать на нем «естественный» порядок элементов, т.е. сформировать первую строку в представлении (1). Для этого воспользуемся алгоритмом 2.

Алгоритм 2. Формирование перестановки π , являющейся произведением циклов $\sigma^{n_1}, \sigma^{n_2}, \dots, \sigma^{n_m}$.

Заданы: циклические перестановки b^1, b^2, \dots, b^m , полученные соответственно из циклов $\sigma^{n_1}, \sigma^{n_2}, \dots, \sigma^{n_m}$ с помощью алгоритма 1. Результат: перестановка $\pi = (p_1, p_2, \dots, p_N)$ в виде (1) и (2) является произведением циклов $\sigma^{n_1}, \sigma^{n_2}, \dots, \sigma^{n_m}$. Здесь p_k^1 — элемент первого, а p_k^2 — элемент второго ряда перестановки π в представлении (1), $k \in J_N$.

1. Установить $i=1$ — счетчик циклов σ^{n_i} , $s=0$.
2. Установить $k=1$ — счетчик элементов внутри цикла.
3. Присвоить $p_{k+s}^1 = z_k^i$, $p_{k+s}^2 = f^i(z_k^i) = b_k^i$.
4. Задать $k=k+1$. Перейти к п. 3, если $k \leq n_i$, иначе — к п. 5.
5. Присвоить $s=s+n_i$, $i=i+1$.
6. Перейти к п. 2, если $i \leq m$, иначе — останов.

Таким образом, последовательное применение алгоритма 1 для каждого цикла σ^{n_i} , $i \in J_m$, и алгоритма 2 для полученных циклических перестановок b^1, b^2, \dots, b^m позволяет решить задачу 1. Рассмотрим примеры.

Пример 1. Заданы $m=2$ цикла, порожденные множествами $z^1 = \{a, b, c, d\}$ и $z^2 = \{e, f, g\}$, $\sigma^4: b \mapsto d \mapsto a \mapsto c \mapsto b$, $\sigma^3: f \mapsto e \mapsto g \mapsto f$. Сгенерировать перестановку $\pi \in P_7$, которая является произведением заданных циклов.

Используя алгоритм 1, построим циклические перестановки b^1 и b^2 в виде (6) и (7) из циклов σ^4 и σ^3 :

$$f^1 = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ c & d & b & a \end{pmatrix}, \quad b^1 = (c \ d \ b \ a), \quad f^2 = \begin{pmatrix} e & f & g \\ g & e & f \end{pmatrix}, \quad b^2 = (g \ e \ f).$$

С помощью алгоритма 2 получим искомую перестановку $\pi \in P_7$, порожденную множеством $Z = \{a, b, c, d, e, f, g\}$:

$$f^\pi = \begin{pmatrix} a & b & c & d & e & f & g \\ c & d & b & a & g & e & f \end{pmatrix}, \quad \pi = (c \ d \ b \ a \ g \ e \ f).$$

Пример 2. Заданы $m=2$ цикла, порожденные множествами $z^1 = \{3, 5, 7\}$ и $z^2 = \{1, 2, 4, 6\}$, $\sigma^3: 7 \mapsto 3 \mapsto 5 \mapsto 7$, $\sigma^4: 2 \mapsto 4 \mapsto 1 \mapsto 6 \mapsto 2$. Сгенерировать перестановку $\pi \in P_7$, которая является произведением заданных циклов.

По алгоритму 1 построим циклические перестановки b^1 и b^2 в виде (6) и (7) из циклов σ^3 и σ^4 :

$$f^1 = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 5 & 7 & 3 \end{pmatrix}, \quad b^1 = (5 \ 7 \ 3), \quad f^2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 6 \\ 6 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b^2 = (6 \ 4 \ 1 \ 2).$$

Пользуясь алгоритмом 2, получим перестановку $\pi \in P_7$, порожденную множеством $Z = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$:

$$f^\pi = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 6 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad \pi = (5 \ 7 \ 3 \ 6 \ 4 \ 1 \ 2). \quad (8)$$

Отметим, что, переупорядочивая элементы первой строки f^π вместе с соответствующими элементами второй строки, получим перестановку, являющуюся произведением тех же циклов, что и π :

$$f^{\pi_1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 6 & 4 & 5 & 1 & 7 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad \pi_1 = (6 \ 4 \ 5 \ 1 \ 7 \ 2 \ 3). \quad (9)$$

ГЕНЕРАЦИЯ ВСЕХ ПЕРЕСТАНОВОК ПО ЦИКЛАМ, ПОРОЖДЕННЫМ ЗАДАННЫМИ МНОЖЕСТВАМИ

Задача 2. Заданы m непересекающихся множеств различных элементов $z^i = \{z_1^i, z_2^i, \dots, z_{n_i}^i\}$, $i \in J_m$. Множества z^i порождают множества циклических перестановок $P_{n_i}^c(z^i)$, $i \in J_m$. Каждая циклическая перестановка $p^j \in P_{n_i}^c(z^i)$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$, определяет единственный цикл $\sigma^{n_i}(p^j)$. Необходимо

сгенерировать все возможные различные перестановки $\pi \in P_N$, $n_1 + n_2 + \dots + n_m = N$, которые представляются в виде произведения циклов $\sigma^{n_i}(p^j)$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$, $i \in J_m$.

Как следует из [4, 12], поскольку множества z^i , $i \in J_m$, а значит, и определяемые ими циклы не пересекаются, то порядок следования циклов при представлении перестановки в виде произведения циклов не имеет значения. Поэтому в рамках рассматриваемой задачи не будем различать перестановки, которые представляются в виде произведения одинаковых циклов, например перестановки (8) и (9). Кроме того, любые циклические сдвиги элементов при задании циклов не изменяют результата генерации перестановки π . Поэтому, говоря о генерации всех возможных различных перестановок в данной задаче, имеются в виду только те из них, которые представляются произведениями различных по составу и (или) порядку следования элементов циклов. Каждый такой цикл $\sigma^{n_i}(p^j)$ однозначно определяется циклической перестановкой $p^j \in P_{n_i}^c(z^i)$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$ [4, 12]. Количество циклов, порождаемых множеством z^i , равно количеству различных циклических перестановок, которые можно построить из элементов множества z^i . А количество различных перестановок, которые можно представить в виде произведения циклов из элементов заданных множеств, равно количеству элементов кортежа циклических перестановок TP_N^c , введенного выше. Указанное количество элементов можно определить с помощью производящего ряда (4). Таким образом, сформулированную задачу 2 можно заменить эквивалентной ей задачей генерации всех элементов кортежа циклических перестановок.

Поскольку кортеж циклических перестановок представляет собой композиционный k -образ комбинаторных множеств, то описание и генерация его элементов могут выполняться с помощью отображений на основе базовых комбинаторных множеств кортежей и циклических перестановок [11]. При решении задач генерации перестановок, содержащих циклы, будем ориентироваться на алгоритмическую реализацию отображений Γ_{T_m} , Γ_W , $\Gamma_{P_{n_i}^c}$, описывающих элементы множества TP_N^c в соотношении (3).

При реализации отображения Γ_W каждый элемент множества нулевого порядка — кортежа T_m — заменяется одним из элементов множеств циклических перестановок $P_{n_1}^c(z^1), P_{n_2}^c(z^2), \dots, P_{n_m}^c(z^m)$ соответственно. В результате формируется один элемент множества TP_N^c — перестановка π , обладающая требуемыми свойствами.

Для получения всех элементов множества TP_N^c описанным способом отображение Γ_{T_m} реализуем алгоритмически. Отображение $\Gamma_{P_{n_i}^c}$ получим на основе использования метода генерации элементов множества циклических перестановок. Один из алгоритмов генерации циклических перестановок описан в [1]. Применение данного алгоритма позволяет генерировать все элементы базовых комбинаторных множеств циклических перестановок. Сгенерировав по одному элементу множеств $P_{n_1}^c(z^1), P_{n_2}^c(z^2), \dots, P_{n_m}^c(z^m)$, получим m циклов. С помощью алгоритма 2, реализующего отображение Γ_W , они могут быть преобразованы в перестановку π , которую можно представить в виде произведения указанных циклов.

Таким образом, решение задачи 2 сводится к многократному решению задачи 1 на основе генерации элементов множеств циклических перестановок в соответствии с выбранной схемой. Рассмотрим пример.

Пример 3. Заданы $m=2$ непересекающиеся множества $z^1 = \{3, 5, 7\}$ и $z^2 = \{1, 2, 4, 6\}$, порождающие множества циклических перестановок $P_{n_1}^c(z^1), P_{n_2}^c(z^2)$. Сгенерировать все возможные различные перестановки $\pi \in P_7$, которые представляются в виде произведения циклов $\sigma^{n_i}(p^j)$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$, $i \in J_2$.

Как отмечено выше, количество циклических перестановок (а значит, и циклов), составленных из n элементов, равно $(n-1)!$. Из множества z^1 можно построить два различных цикла $\sigma^{n_1} : 3 \mapsto 5 \mapsto 7 \mapsto 3, 3 \mapsto 7 \mapsto 5 \mapsto 3$. Из множества z^2 — 6 циклов σ^{n_2} : $1 \mapsto 2 \mapsto 4 \mapsto 6 \mapsto 1, 1 \mapsto 4 \mapsto 2 \mapsto 6 \mapsto 1, 1 \mapsto 2 \mapsto 6 \mapsto 4 \mapsto 1, 1 \mapsto 4 \mapsto 6 \mapsto 2 \mapsto 1, 1 \mapsto 6 \mapsto 2 \mapsto 4 \mapsto 1, 1 \mapsto 6 \mapsto 4 \mapsto 2 \mapsto 1$. Можно построить 12 различных перестановок, которые представляются в виде произведения циклов σ^{n_1} и σ^{n_2} . Комбинируя различные пары циклов σ^{n_1} и σ^{n_2} , получим 12 вариантов исходных данных для задачи 1. Выполняя в каждом случае действия в соответствии с алгоритмами 1 и 2, получим 12 перестановок вида (6):

$$\begin{aligned} & \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 2 & 4 & 6 & 1 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 4 & 6 & 2 & 1 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 4 & 6 & 1 & 4 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 4 & 1 & 6 & 2 \end{matrix} \right), \\ & \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 6 & 4 & 1 & 2 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 5 & 7 & 3 & 6 & 1 & 2 & 4 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 5 & 2 & 4 & 6 & 1 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 5 & 4 & 6 & 2 & 1 \end{matrix} \right), \\ & \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 5 & 2 & 6 & 1 & 4 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 5 & 4 & 1 & 6 & 2 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 5 & 6 & 4 & 1 & 2 \end{matrix} \right), \left(\begin{matrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 5 & 6 & 1 & 2 & 4 \end{matrix} \right). \end{aligned}$$

ГЕНЕРАЦИЯ ВСЕХ ПЕРЕСТАНОВОК, ПОРОЖДЕННЫХ РАЗБИЕНИЯМИ МНОЖЕСТВА

Задача 3. Задано множество $Z = \{z_1, z_2, \dots, z_N\}$, состоящее из различных элементов. Полагаем, что множество Z разбивается на непересекающиеся подмножества $z^{ik} = \{z_1^{ik}, z_2^{ik}, \dots, z_{n_i}^{ik}\}$, $i \in J_{m_k}$, $n_1 + n_2 + \dots + n_{m_k} = N$, $k \in J_K$, где K — количество вариантов разбиения множества Z на непересекающиеся подмножества. Каждое подмножество z^{ik} порождает множество циклических перестановок $P_{n_i}^c(z^{ik})$ и множество соответствующих циклов $\sigma^{n_i}(p^j)$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$

Необходимо сгенерировать все возможные различные перестановки элементов множества Z , $\pi \in P_N$, которые представляются в виде произведения циклов $\sigma^{n_i}(p^j)$, порожденных всевозможными циклическими перестановками: $p^j \in P_{n_i}^c(z^{ik})$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$, $k \in J_K$.

Механизм генерации перестановок в данной задаче может быть основан на решении задачи 2 для каждого варианта разбиения множества Z на непересекающиеся подмножества. Каждый вариант разбиения $z^{ik} = \{z_1^{ik}, z_2^{ik}, \dots, z_{n_i}^{ik}\}$, $i \in J_{m_k}$, $n_1 + n_2 + \dots + n_{m_k} = N$, $k \in J_K$, порождает множества циклических перестановок $P_{n_i}^c(z^{ik})$, $j \in J_{M_i}$, $M_i = (n_i - 1)!$ и соответствующие циклы $\sigma^{n_i}(p^j)$, $p^j \in P_{n_i}^c(z^{ik})$, которые являются исходными данными для задачи 2. Таким образом, для решения задачи 3 необходимо определить способ генерации всевозможных разбиений множества Z на непересекающиеся подмножества.

Задача разбиения множества на подмножества является классической в комбинаторике [2, 3, 5, 12]. Различным вариантам разбиений множества на непересекающиеся непустые подмножества (блоки) соответствуют количественные оценки. Число разбиений n -множества на k блоков оценивается числом Стирлинга второго рода $S(n, k)$, а общее число разбиений n -множества — числом Белла $B(n)$, где $B(n) = \sum_{k=1}^n S(n, k)$. Алгоритмы генерации разбиений множества на блоки описаны

в [2, 5] и ориентированы как на генерацию всевозможных разбиений (алгоритм Хатчинсона), так и разбиений n -множества точно на k блоков. Использование указанных алгоритмов позволяет формировать множества, порождающие циклы, для задачи генерации перестановок, которые можно представить в виде произведения циклов.

При этом можно рассматривать вариант задачи представления перестановки в виде произведения в точности k циклов и произведения различного числа циклов (по числу подмножеств, на которые разбивается множество Z). Количество перестановок, имеющих в точности k циклов, оценивается числом Стирлинга первого рода $s(n, k)$ [12]. Также можно решить задачу генерации всех перестановок заданного типа из элементов множества Z . Для этого при генерации разбиений множества Z на подмножества необходимо выбирать только те варианты разбиений, которые по количеству подмножеств разной мощности соответствуют заданному типу перестановки. Во всех этих случаях рассмотренные выше задачи 1 и 2 можно рассматривать как базовые задачи генерации перестановок, содержащих циклы. К ним тем или иным способом сводятся все более общие задачи генерации перестановок указанного класса.

ОЦЕНКА МЕТОДА ГЕНЕРАЦИИ ПЕРЕСТАНОВОК, СОДЕРЖАЩИХ ЦИКЛЫ

Отметим, что множество P_N , порожденное объединением множеств порождающих элементов циклических перестановок $\tilde{Z} = \bigcup_{i=1}^m z^i$, содержит все элементы кортежа циклических перестановок TP_N^c . Поэтому все перестановки, удовлетворяющие условиям задач 1, 2, можно осуществить генерацией перестановок всех элементов множества \tilde{Z} и проверкой каждого из них на допустимость с помощью разложения на произведение циклов. Количество всех таких перестановок, полученных одним из известных методов, рассмотренных в [1], составляет $\text{Card } P_N = N! = (n_1 + n_2 + \dots + n_m)!$. Здесь n_1, n_2, \dots, n_m — длины циклов в разложении перестановки на произведение циклов. Сравним количество перестановок, удовлетворяющих условиям задач 1, 2, т.е. количество элементов кортежа циклических перестановок TP_N^c , сгенерированных предложенным методом, с количеством всевозможных перестановок из N элементов. Согласно (4) количество всех перестановок, представимых в виде произведения m циклов длин n_1, n_2, \dots, n_m соответственно равно $\text{Card } TP_N^c = (n_1 - 1)! \cdot (n_2 - 1)! \cdot \dots \cdot (n_m - 1)!$.

Рассмотрим отношение мощностей этих множеств:

$$\begin{aligned} \frac{\text{Card } P_N}{\text{Card } TP_N^c} &= \alpha = \frac{N!}{(n_1 - 1)! \cdot (n_2 - 1)! \cdot \dots \cdot (n_m - 1)!} = \\ &= \frac{N!}{n_1! \cdot n_2! \cdot \dots \cdot n_m!} \cdot n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_m. \end{aligned} \quad (10)$$

Первый сомножитель в правой части соотношения (10) представляет собой количество перестановок с повторениями из m различных элементов, где первый элемент повторяется n_1 раз, второй — n_2 раз, ..., m -й элемент — n_m раз, т.е.

$$\alpha = n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_m \cdot \text{Card } P(N, n_1, n_2, \dots, n_m). \quad (11)$$

Таким образом, справедливо следующее утверждение.

Утверждение. Количество всех перестановок N различных элементов, представимых в виде произведения m циклов длин n_1, n_2, \dots, n_m соответственно, в α раз меньше количества всех перестановок из N различных элементов, где α определяется соотношением (11).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Предложенный в работе подход к генерации перестановок, содержащих циклы, является в достаточной степени универсальным. Используя его, можно генерировать перестановки, содержащие циклы, с учетом большого набора требований к количеству циклов, их длине и т.д.

Следует отметить, что рассмотренные в статье подходы к генерации перестановок, содержащих циклы, имеют высокую вычислительную сложность. Однако применение предложенных методов оправдано при необходимости генерации сложных комбинаторных объектов в задачах различных классов. В этой ситуации применение указанных методов приведет к значительному снижению избыточности, характерной для универсальных методов генерации.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Knuth D. The art of computer programming, Volume 4, Fascicle 2: Generating all tuples and permutations. — Addison-Wesley, 2005. — 144 p.
2. Knuth D. The art of computer programming, Volume 4, Fascicle 3: Generating all combinations and partitions. — Addison-Wesley, 2005. — 160 p.
3. Kreher D.L., Stinson D.R. Combinatorial algorithms: Generation enumeration and search. — CRC Press, 1999. — 329 p.
4. Bona M. Combinatorics of Permutations. — Chapman Hall-CRC, 2004. — 383 p.
5. Ruskey F. Combinatorial generation, Dept. of Comput. Sci. Univ. of Victoria, Canada, IJ-CSC 425/520. — 2003 — 289 p.
6. Korsh J.F., LaFollette P. S. Loopless array generation of multiset permutations // The Comp. Journ. — 2004. — 47, N 5. — P. 612–621.
7. Тимофеева Н.К. Об особенностях формирования и упорядочения выборок // Кибернетика и системный анализ. — 2004. — № 3. — С. 179–187.
8. Семенова Н.В., Колечкина Л.Н. Многокритериальные задачи комбинаторной оптимизации на множестве полиразмещений: полиэдральный подход к решению // Там же. — 2009. — № 3. — С. 118–126.
9. Емец О.А., Емец Е.М. Модификация метода комбинаторного отсечения в задачах оптимизации на вершинно расположенных множествах // Там же. — 2009. — № 5. — С. 129–136.
10. Донец Г.А., Колечкина Л.Н. Метод упорядочения значений линейной функции на множестве перестановок // Там же. — 2009. — № 2. — С. 50–61.
11. Стоян Ю.Г., Гребенник И.В. Описание классов комбинаторных конфигураций на основе отображений // Доповіді НАН України. — 2008. — № 10. — С. 28–31.
12. Стенли Р. Перечислительная комбинаторика. — М.: Мир, 1990. — 440 с.
13. Bergeron F., Labelle G., Leroux P. Combinatorial species and tree-like structures. — Cambridge: University Press, 1998. — 457 p.
14. Herbert S. Wilf Generatingfunctionology, A K Peters, Ltd. — Massachusetts: Wellesley, 2006. — 226 p.
15. Grebenik I.V., Stoyan Yu.G. Enumeration and constructive tools of generating special combinatorial sets // Proc. 23-rd Europ. Conf. on Oper. Res. — Bonn, Germany. — 2009. — P. 207.

Поступила 05.11.2009