

## ТЕОРИЯ ОБОБЩЕННЫХ ЛИНЕЙНЫХ АВТОМАТОВ

**Ключевые слова:** линейные автоматы, аффинные автоматы, линейные дискретные системы.

## ВВЕДЕНИЕ

Почти 40 лет назад А.А. Мучник опубликовал пионерскую работу об общих линейных автоматах [1]. Основная цель данной статьи — систематизация результатов в этой области, полученных к настоящему времени. В работе определяются линейные и аффинные автоматы и вводится понятие размерности для конечного автомата. Рассматривается проблема достижимости состояний в автоматах и доказывается, что она алгоритмически неразрешима для двумерных аффинных автоматов. Далее рассматриваются линейные автоматы с выходом и доказывается аналог теоремы Мура об эквивалентных состояниях, а также линейные аналоги теорем для установочных и диагностических слов, рассмотрены приложения линейных автоматов в математической экономике.

## 1. ЛИНЕЙНЫЕ АВТОМАТЫ

(Полным) линейным  $n$ -мерным автоматом (без выхода)  $A$  над полем  $K$  называется тройка  $A = (V, X, f)$ , где  $V = K^n$  — линейное  $n$ -мерное пространство состояний (векторов длины  $n$ ) над полем  $K$ ,  $X = \{a_1, \dots, a_k\}$  — конечный входной алфавит,  $f$  — отображение вида  $f: X \rightarrow \text{Mat}(n, K)$ , которое каждому символу из  $x \in X$  ставит в соответствие квадратную матрицу  $n$ -го порядка  $f(x)$  с элементами из  $K$ . Число  $n$  называется размерностью линейного автомата.

Отображение  $f$  определяет функцию переходов  $F(v, x) = v \cdot f(x)$ , где справа стоит произведение вектора-строки  $v = (k_1, \dots, k_n)$  на  $n \times n$  матрицу  $f(x)$ . В этом случае функция переходов будет линейной только по первому аргументу, поэтому А. Мучник назвал эти автоматы «общими» линейными автоматами [1], чтобы подчеркнуть их отличие от классических линейных автоматов. Подробнее на этом отличии остановимся ниже.

Поскольку множество матриц  $\text{Mat}(n, K)$  является мультипликативным моноидом, то отображение  $f$  можно продолжить до гомоморфизма, определенного на свободном моноиде  $X^*$ , который каждому входному слову (моному),  $w = x_1 \dots x_m$ ,  $x_i \in X$ ,  $1 \leq i \leq m$ , сопоставляет произведение базовых матриц:

$$f(w) = f(x_1) \cdot f(x_2) \cdot \dots \cdot f(x_m). \quad (1)$$

Заметим, что  $f(e) = I$ , где  $e$  — пустое слово,  $I$  — единичная матрица. Тогда функция переходов определяется для любых входных слов по формуле  $F(v, w) = v \cdot f(w)$ , где правая часть по-прежнему понимается как произведение вектора на матрицу.

В теории линейных систем кроме обычных входных символов принято рассматривать «обобщенные» входы (входные векторы), которые являются линейными комбинациями элементов из  $X$  с коэффициентами из поля  $K$ , т.е. элементами линейного пространства  $K(X)$ . Для входного вектора  $u = c_1 a_1 + \dots + c_k a_k$  матрица переходов  $f(u)$  определяется линейным образом  $f(u) = c_1 f(a_1) + \dots + c_k f(a_k)$ . Итак, линейный автомат можно рассматривать как тройку  $A = (V, X, f)$ , где  $f: K(X) \rightarrow \text{Mat}(n, K)$  — линейное отображение векторных пространств.

Затем функция  $f$  продолжается на «обобщенные» слова  $p = u_1 \dots u_m$ ,  $u_i \in K(X)$ ,  $1 \leq i \leq m$ , по аналогии с формулой (1). Но поскольку множество матриц

$\text{Mat}(n, K)$  является алгеброй, то гомоморфизм (1) можно продолжить до гомоморфизма алгебр следующим образом. Свободный моноид  $X^*$  естественно вкладывается в свободную ассоциативную алгебру  $K(X^*)$ , которая состоит из полиномов от не коммутирующих переменных из  $X$  с коэффициентами из поля  $K$ . Тогда функцию переходов можно доопределить для любого полинома  $p = c_1 w_1 + \dots + c_m w_m$  линейным образом:

$$f(p) = c_1 f(w_1) + \dots + c_m f(w_m), \quad F(v, p) = v \cdot f(p). \quad (2)$$

Хотя автоматный смысл имеют только обобщенные слова, которые можно рассматривать как произведения полиномов первой степени, однако общий подход обладает рядом преимуществ. Функция переходов  $F: V \times K(X^*) \rightarrow V$  становится линейной по обоим аргументам и, следовательно, линейный автомат можно рассматривать как модуль над кольцом и пользоваться стандартными алгебраическими конструкциями из теории модулей [2]. Это позволяет обобщить подход Калмана к дискретным линейным системам, как модулям над кольцом полиномов [3].

Рассмотрим некоторые свойства линейных автоматов. Обозначим  $\text{Ker } f(p)$  ядро матрицы  $f(p)$ , т.е. подпространство состояний, переходящих в ноль под действием полинома  $p$ , а  $\text{Im}(p)$  — подпространство ее значений (порожденное строками матрицы). Размерность подпространства  $U \subseteq V$  обозначим  $\dim(U)$ . Действие линейного автомата можно распространить на подмножества состояний  $S \subseteq V$  по формуле  $F(S, p) = \{F(s, p) \mid s \in S\}$ . Если  $U$  — подпространство, то его образ  $F(U, p)$  также будет подпространством, для которого выполняется следующее условие монотонности:

$$\dim(F(U, p)) \leq \dim(U). \quad (3)$$

Кроме того, выполняется следующее условие, верное для любого подпространства  $U$  и полинома  $p$ :

$$\dim(F(U, p)) < \dim(U) \leftrightarrow (U \cap \text{Ker } f(p)) \neq \{0\}. \quad (4)$$

Подмножество  $S \subseteq V$ , инвариантное относительно умножения на все входные символы, т.е.  $F(S, x) \subseteq S$  для всех  $x \in X$ , определяет мультипликативный подавтомат  $B = (S, V, X, f)$  линейного автомата  $A = (V, X, f)$ . Заметим, что подмножество  $S$  может быть не замкнуто относительно сложения состояний, однако, взяв его линейную оболочку  $\text{lin}(S)$ , получим подпространство, инвариантное относительно сложения и умножения, т.е. линейный подавтомат или подмодуль. Отметим, что процедура построения фактор-автомата по линейному подавтомату сводится в этом случае к стандартной алгебраической процедуре построения фактор-модуля по подмодулю [2].

## 2. ОБОБЩЕННЫЕ ЛИНЕЙНЫЕ АВТОМАТЫ

Определение линейного автомата, которое было дано в предыдущем разделе довольно жесткое. Например, не каждый конечный автомат оказывается полным линейным автоматом над конечным полем, поскольку число элементов в конечном поле — степень простого числа. Поэтому А. Мучник дает следующее более общее определение [1].

**Определение 1.** Обобщенным линейным автоматом  $B = (S, V, X, f)$  над полем  $K$  называется мультипликативный подавтомат полного линейного автомата  $A = (V, X, f)$  над этим полем.

В этом случае подмножество  $S$  называется множеством состояний подавтомата. Размерность автомата  $B$  равна размерности подпространства  $\text{lin}(S)$ . Чтобы выделить линейные автоматы, у которых  $S = V$ , мы назвали их «полными» линейными автоматами.

Обобщенные линейные автоматы классифицируются по структуре их множества состояний. Сначала рассмотрим случай, когда множество состояний подавтомата конечно.

Пусть  $A = (S, X, \delta)$  — конечный детерминированный автомат (без выхода) с  $n$  состояниями  $S = \{s_1, \dots, s_n\}$  и  $K$  — произвольное поле. Рассмотрим известное матричное представление конечного автомата. Для этого с каждым  $x \in X$  свя-

жем двоичную  $n \times n$  матрицу  $f_0(x)$  следующим образом:  $e_{ij}(x) = 1$ , если  $\delta(s_i, x) = s_j$ , и  $e_{ij}(x) = 0$  в противном случае. Погрузим множество  $S$  в линейное пространство всех формальных линейных комбинаций  $K(S) = \{c_1 \cdot s_1 + \dots + c_n \cdot s_n \mid c_i \in K, s_i \in S\}$  и доопределим функцию переходов для всех линейных комбинаций  $v$ :

$$F(v, x) = v \cdot f_0(x) = c_1 \cdot \delta(s_1, x) + \dots + c_n \cdot \delta(s_n, x).$$

Отметим, что конечный автомат  $A$  будет действовать на базисе  $S$ . Значит,  $A$  будет конечным мультипликативным подавтоматом линейного  $n$ -мерного автомата  $K(A) = (K(S), X, f_0)$ , который называется стандартным линейным расширением конечного автомата  $A$  над полем  $K$ . Таким образом, имеем следующее утверждение [1].

**Предложение 1.** Каждый конечный автомат с  $n$  состояниями является обобщенным линейным  $n$ -мерным автоматом над любым полем.

Для дальнейшего нам понадобится также подавтомат  $K_2(A)$  линейного автомата  $K(A)$ , который называется линейным автоматом пар.

**Следствие 1.** Подпространство  $K_2(S)$ , порожденное состояниями  $s_i - s_j$ ,  $1 \leq i < j \leq n$ , в линейном расширении конечного автомата  $A$ , определяет линейный подавтомат  $K_2(A) = (K_2(S), X, f_0)$  размерности  $n-1$ .

В связи с предложением 1 возникает важное понятие размерности конечного автомата. Для простоты определим его только для двоичного поля  $GF(2) = \{0, 1\}$ , поскольку для остальных конечных полей оно определяется аналогично.

**Определение 2.** Размерностью  $\dim_2(A)$  конечного автомата  $A$  называется наименьшее число  $d$  такое, что автомат  $A$  изоморфно вкладывается в линейный автомат размерности  $d$  над двоичным полем.

Из этого определения и предложения 1 получаем следующие неравенства для размерности конечного автомата  $A$  с  $n$  состояниями:

$$\log_2(n) \leq \dim_2(A) \leq n. \quad (5)$$

Нижняя оценка здесь достигается на любом линейном автомате  $A$  размерности  $d$  над полем  $GF(2)$ , поскольку он будет иметь  $n = 2^d$  состояний. Верхняя оценка в (5) достигается на автомате Черны, который задается двумя подстановками  $\delta(x) = (12 \dots (n-1)1)$  и  $\delta(y) = (23 \dots n1)$  на множестве состояний  $S = [1, n]$ .

**Теорема 1.** Размерность автомата Черны с  $n$  состояниями равна  $n$ .

**Доказательство.** Пусть  $A = ([1, n], \{x, y\}, \delta)$  — автомат Черны с  $n$  состояниями. Предположим противное, тогда должен существовать взаимно однозначный гомоморфизм (вложение)  $\varphi: A \rightarrow (GF(2)^d, X, f)$ , где  $d < n$ . Но тогда состояния из подмножества  $\varphi([1, n])$  должны быть линейно зависимы, и, следовательно, существует состояние  $\varphi(i)$ , которое линейно выражается через предыдущие  $\varphi(i) = \varphi(i_1) + \dots + \varphi(i_m)$ , где  $0 \leq i_j < i$ ,  $1 \leq j \leq m$ . Умножая это равенство на слово  $y^{n-i}$ , увеличиваем номера всех состояний на  $n-i$  и получаем  $\varphi(n) = \varphi(i_1) + \dots + \varphi(i_m)$ , где  $0 \leq i_j < n$ ,  $1 \leq j \leq m$ . Наконец, умножая это равенство на  $x$ , получаем  $\varphi(1) = \varphi(n)$ , что противоречит взаимной однозначности  $\varphi$ .

Таким образом, теорема доказана.

Следующий важный частный случай обобщенных линейных автоматов связан с вероятностными автоматами, когда множество состояний — ограниченное выпуклое множество (симплекс). Вероятностным автоматом с  $n$  состояниями (без выхода) называется тройка  $A = (S, X, f_1)$ , где  $S$  — конечное множество состояний,  $X$  — конечное множество входных символов, а  $f_1$  — набор стохастических матриц  $f_1: X \rightarrow \text{Mat}(n, R^+)$ . В этом случае из базисных состояний  $S$  будут достижимы только распределения  $(r_1, \dots, r_n)$ , расположенные в единичном  $n$ -мерном симплексе  $\Delta_n$ , т.е. точки, координаты которых удовлетворяют уравнению  $r_1 + \dots + r_n = 1$ , где  $0 \leq r_i \leq 1$ ,  $1 \leq i \leq n$ . Значит, симплекс  $\Delta_n \subset R^n$  будет в этом случае мультипликативным подавтоматом линейного автомата  $R(A) = (R^n, X, f_1)$ , который естествен-

но назвать линейным расширением вероятностного автомата. Таким образом, получаем следующее утверждение [1].

**Предложение 2.** Каждый вероятностный автомат с  $n$  состояниями является обобщенным линейным  $n$ -мерным автоматом над полем вещественных чисел.

Для вероятностных автоматов подавтомат пар также оказывается полезным, но эту конструкцию можно рассмотреть и с общих позиций.

**Определение 3.** Мультипликативный подавтомат  $B = (S, V, X, f)$  линейного автомата  $A = (V, X, f)$  над полем  $K$  назовем аффинным, если множество состояний  $S$  является аффинной гиперплоскостью в  $V$ .

Напомним, что аффинное подпространство  $S$  — это линейное подпространство  $L$ , сдвинутое на некоторый вектор  $v$ , т.е.  $S = L + v$ . В этом случае подпространство  $L$  называется направляющим (несущим) для  $S$  [4]. Для гиперплоскости размерность направляющего подпространства равна  $n-1$ . Из конструкций линейных расширений для конечных и вероятностных автоматов видно, что множества их состояний естественно вкладываются в инвариантную аффинную гиперплоскость  $k_1 + \dots + k_n = 1$ . Значит, любой конечный или вероятностный автомат можно расширить до аффинного подавтомата. Кроме того, из мультипликативной замкнутости аффинного подпространства  $S$  следует мультипликативная замкнутость ее направляющего подпространства  $L$ , следовательно, автомат пар  $(L, X, f)$  можно определить для любого аффинного подавтомата  $B = (S, V, X, f)$ .

**Следствие 2.** Для любого аффинного подавтомата  $B = (S, V, X, f)$  подпространство, порожденное состояниями  $s-t$ ,  $s, t \in S$ , определяет линейный подавтомат пар  $B_2 = (L, X, f)$  размерности  $n-1$ .

### 3. ДОСТИЖИМОСТЬ СОСТОЯНИЙ В ЛИНЕЙНЫХ АВТОМАТАХ

Достижимость состояний в линейных автоматах можно трактовать с двух точек зрения в зависимости от того, допускаются полиномы на входе автомата или достижимость осуществляется только с помощью мономов. Но общие результаты, не зависящие от основного поля, удается получить только для обобщенной достижимости.

Пусть  $A = (V, X, f)$  — полный линейный автомат, тогда множеством полиномиально достижимых состояний для состояния  $v \in V$  в автомате  $A$  называется следующее множество:  $\text{Rm}_A(v) = \{F(v, w) \mid w \in X^*\}$ . При ограничении на длину слов соответствующее множество достижимости обозначим  $\text{Rm}_i(v) = \{F(v, w) \mid l(w) \leq i, w \in X^*\}$ , где  $l(w)$  — длина слова,  $i \geq 0$ . Соответствующие множества полиномиально достижимых состояний обозначим  $\text{Rp}_A(v) = \{F(v, p) \mid p \in K(X^*)\}$  и  $\text{Rp}_i(v) = \{F(v, p) \mid d(p) \leq i, p \in K(X^*)\}$ , где  $d(p)$  — степень полинома  $p$ .

Нетрудно видеть, что множества  $\text{Rp}_i(v)$  будут линейными подпространствами, поскольку из свойства (2) вытекает равенство для любого полинома  $p = c_1 w_1 + \dots + c_m w_m$ :

$$F(v, p) = c_1 F(v, w_1) + \dots + c_m F(v, w_m). \quad (6)$$

Отсюда следует, что  $\text{Rp}_i(v)$  — линейная оболочка для  $\text{Rm}_i(v)$ :

$$\text{Rp}_i(v) = \text{lin}(\text{Rm}_i(v)), \quad i \geq 0. \quad (7)$$

Далее из определений очевидно, что подпространства  $\text{Rp}_i(v)$  образуют возрастающую (по  $i$ ) последовательность

$$\text{Rp}_0(v) \subseteq \text{Rp}_1(v) \subseteq \dots \subseteq \text{Rp}_n(v) \subseteq \dots \quad (8)$$

Этот ряд должен стабилизироваться в силу конечномерности пространства состояний. Действительно, для ненулевого состояния  $v$  имеем  $\dim(\text{Rp}_0(v)) = 1$ , следовательно, строгие неравенства в ряду (8) могут продолжаться не далее  $n$ -го места, и найдется такое число  $i, 1 \leq i \leq n$ , что  $\text{Rp}_{i-1}(v) = \text{Rp}_i(v)$ . После этого ряд (8) должен стабилизироваться, поскольку  $F(\text{Rp}_{i-1}(v), x) \subseteq \text{Rp}_{i-1}(v)$  для всех  $x \in X$ . Значит, в этом случае  $\text{Rp}_{i-1}(v) = \text{Rp}_{n-1}(v) = \text{Rp}_A(v)$  и мы приходим к

следующему утверждению, которое верно для любого поля, любого  $n$ -мерного автомата  $A$  над этим полем и любого состояния  $v$ :

$$\text{Rp}_A(v) = \text{Rp}_{n-1}(v). \quad (9)$$

Этому равенству можно придать форму, аналогичную конечному случаю, но вместо конечности здесь фигурирует конечномерность.

**Теорема 2.** Если в  $n$ -мерном линейном автомате  $A$  над полем  $K$  выполняется условие  $t \in \text{Rp}_A(s)$ , то существует полином  $p$  степени, не большей  $n-1$ , такой, что  $F(s, p) = t$ .

Отметим, что  $\text{Rp}_{n-1}(v)$  будет наименьшим подмодулем, содержащим состояние  $v$ . Эту теорему можно доказать и для обобщенных слов  $p = u_1 \dots u_m$ , если положить  $L_m(v) = \{F(v, p) \mid l(p) \leq m, p \in K(X)^*\}$  и строить подпространства  $L_m(v)$  индуктивно по формуле:

$$L_m(v) = L_{m-1}(v) + \sum_{j=1}^k F(L_{m-1}(v), a_j), \quad 1 \leq m \leq n.$$

Отсюда следует, что стабилизация здесь также наступит не позже  $n-1$  шага и будет выполняться равенство  $L_{n-1}(v) = \text{Rp}_{n-1}(v)$ . Таким образом, эти два вида полиномиальной достижимости по существу совпадают между собой.

Линейный автомат  $A = (V, X, f)$  над полем  $K$  назовем сильно-связным, если для любых двух ненулевых состояний  $s$  и  $t$  из  $S$  найдется полином  $p$  такой, что  $F(s, p) = t$ . Отметим, что линейный сильно-связный автомат может быть мономиально не связным как абстрактный автомат [1]. Если полный линейный автомат сильно-связный, то с точки зрения алгебры он является простым (неприводимым) модулем, т.е. модулем, не содержащим ненулевых подмодулей [2].

Проблема мономиальной достижимости состояний в линейных автоматах может рассматриваться как алгоритмическая проблема, в которой по заданным  $A$ ,  $s$  и  $t$  требуется проверить существование слова  $w \in X^*$  такого, что  $F(s, w) = t$ . К сожалению, над бесконечными полями проблема мономиальной достижимости состояний в линейных автоматах алгоритмически неразрешима, начиная с трехмерных автоматов [5]. Кроме того, она разрешима для одномерных линейных автоматов [6] и открыта в двумерном случае.

#### 4. АФФИННЫЕ АВТОМАТЫ

Аффинные автоматы в силу их важности определим явным образом. Аффинным  $n$ -мерным автоматом  $A$  над полем  $K$  называется четверка объектов  $A = (V, X, f, g)$ , где  $V = K^n$  — линейное  $n$ -мерное пространство состояний над полем  $K$ ,  $X = \{a_1, \dots, a_k\}$  — конечный входной алфавит,  $f$  — отображение вида  $f: X \rightarrow \text{Mat}(n, K)$ , а  $g$  — отображение вида  $g: X \rightarrow V$ . Функция переходов аффинного автомата определяется следующим образом:

$$F(v, x) = v \cdot f(x) + g(x), \quad v \in V, x \in X. \quad (10)$$

Напомним, что аффинным отображением линейного пространства называется линейное отображение, сдвинутое на некоторый вектор [4], а аффинное отображение переводит аффинные подпространства снова в аффинные подпространства. Кроме того, аффинное отображение на пространстве  $V$  будет линейным на аффинных комбинациях состояний  $c_1 \cdot v_1 + \dots + c_m \cdot v_m$ , т.е. комбинациях, у которых  $c_1 + \dots + c_m = 1$ . Из формулы (10) видно, что функция переходов аффинного автомата при фиксированном  $x \in X$  будет аффинным отображением пространства  $V$  и, следовательно, для аффинных комбинаций состояний выполняется условие

$$F(c_1 \cdot v_1 + \dots + c_m \cdot v_m, x) = c_1 \cdot F(v_1, x) + \dots + c_m \cdot F(v_m, x).$$

Заметим, что линейные автоматы являются частным случаем аффинных, когда  $g(x) = 0$  для всех  $x \in X$ . С другой стороны, следующее предложение показывает,

что понятие аффинного автомата согласовано с понятием аффинного подавтомата линейного автомата.

**Теорема 3.** Каждый аффинный  $n$ -мерный автомат изоморфно вкладывается в  $(n+1)$ -мерный линейный автомат.

**Доказательство.** Пусть  $A = (V, X, f, g)$  — аффинный  $n$ -мерный автомат над полем  $K$ , тогда в пространстве  $K^{n+1}$  выделим аффинную гиперплоскость  $S = \{(v, 1) | v \in K^n\}$  и определим функцию  $f_1: X \rightarrow \text{Mat}(n+1, K)$  следующим образом:

$$f_1(x) = \begin{bmatrix} f(x) & \bar{0}_n \\ g(x) & 1 \end{bmatrix},$$

где  $\bar{0}_n$  — нулевой вектор-столбец длины  $n$ . Тогда будем иметь  $(v, 1) \cdot f_1(x) = (F(v, x), 1)$  для всех  $x \in X$ , где  $F(v, x)$  — функция переходов аффинного автомата. Следовательно, автомат  $A$  изоморфен мультипликативному подавтомату линейного автомата  $(K^{n+1}, X, f_1)$ .

Теорема доказана.

В некоторых прикладных ситуациях необходима более широкая трактовка аффинного автомата, когда функции  $f$  и  $g$  смещаются на некоторое постоянное значение. Чтобы не усложнять формальное изложение, будем просто считать, что в нашем распоряжении имеется дополнительный вход  $a_0$ , на котором определены функции  $f$  и  $g$  и который не входит во входной алфавит, а используется только для смещения. Тогда наши аффинные автоматы будут обобщать классические линейные автоматы, в которых функция переходов имеет вид  $F(v, u) = v \cdot F_0 + u \cdot G_0$ , где  $u \in K(X)$  — входной вектор, а  $F_0$  и  $G_0$  — постоянные матрицы размерности  $n \times n$  и  $k \times n$  соответственно [7, 8]. Действительно, в нашем случае достаточно продолжить по линейности функции  $f$  и  $g$  для всех векторов  $a_0 + u$ , где  $u \in K(X)$ , положив  $f(a_0) = F_0$ ,  $g(a_0) = 0$ ,  $f(x) = 0$  для всех  $x \in X$ . Тогда из (10) следует, что  $F(v, a_0 + u) = v \cdot F_0 + g(u) = v \cdot F_0 + u \cdot G_0$ , где  $g(u) = u \cdot G_0$ . Таким образом, получается классический линейный автомат, который правильнее было бы назвать классическим аффинным автоматом.

Далее продолжим функцию переходов аффинного автомата на входные слова. Пусть  $w = x_1 x_2 \dots x_m$  — входное слово,  $x_i \in X$ ,  $1 \leq i \leq m$ , и пусть  $\sigma_i(w) = x_{i+1} \dots x_m$  —  $i$ -й суффикс слова  $w$ ,  $0 \leq i \leq m$ . Предполагается, что  $\sigma_m(w) = e$ , где  $e$  — пустое слово. Определим теперь функцию  $f$  на входных словах по формуле (1), положив  $f(w) = f(x_1) \cdot \dots \cdot f(x_m)$ . Следующая обобщающая формула, которая легко доказывается по индукции, определяет функцию переходов для аффинных автоматов:

$$F(v, w) = v \cdot f(w) + \sum_{i=1}^m g(x_i) \cdot f(\sigma_i(w)). \quad (11)$$

Вектор, равный значению суммы в правой части этой формулы, обозначим  $g(w)$ , тогда формула (11) примет более лаконичный вид:

$$F(v, w) = v \cdot f(w) + g(w). \quad (12)$$

Продолжим теперь функцию переходов на полиномы. Пусть  $p = c_1 \cdot w_1 + \dots + c_m \cdot w_m$  — входной полином, тогда по определению положим:

$$f(p) = c_1 f(w_1) + \dots + c_m f(w_m), \quad g(p) = c_1 g(w_1) + \dots + c_m g(w_m). \quad (13)$$

Функция переходов аффинного автомата по-прежнему определяется по формуле  $F(v, p) = v \cdot f(p) + g(p)$ . Таким образом, функция переходов будет аффинной по первому аргументу и линейной по второму.

## 5. ДОСТИЖИМОСТЬ СОСТОЯНИЙ В АФФИННЫХ АВТОМАТАХ

Пусть  $A = (V, X, f, g)$  —  $n$ -мерный аффинный автомат, тогда множества монотонно достижимых состояний  $\text{Rm}_A(v)$  и  $\text{Rm}_i(v)$  определяются так же, как и для линейных автоматов. Далее, обозначим через  $\text{Ka}(X^*)$  множество аффин-

ных полиномов, т.е. полиномов, у которых сумма коэффициентов равна единице. Множества полиномиальной достижимости определим также по аналогии с линейным случаем  $Rp_A(v) = \{F(v, p) \mid p \in \text{Ka}(X^*)\}$  и  $Rp_i(v) = \{F(v, p) \mid d(p) \leq i, p \in \text{Ka}(X^*)\}$ ,  $i \geq 0$ .

Нетрудно видеть, что множества достижимости  $Rp_i(v)$  — аффинные подпространства, поскольку из свойства (13) следует, что для аффинных полиномов выполняется свойство (6). Значит,  $Rp_i(v)$  — аффинная оболочка множества  $Rm_i(v)$ , т.е.  $Rp_i(v) = \text{aff}(Rm_i(v))$ . Напомним, что аффинная оболочка — это замыкание подмножества до наименьшего аффинного подпространства, содержащего это подмножество [4]. Тогда будем иметь следующую возрастающую последовательность аффинных подпространств:

$$Rp_0(v) \subseteq Rp_1(v) \subseteq \dots \subseteq Rp_n(v) \subseteq \dots \quad (14)$$

Длина этого ряда до стабилизации может быть на единицу больше, чем длина ряда (8), поскольку  $Rp_0(v) = \{v\}$  — нульмерное аффинное подпространство. Напомним, что размерность аффинного подпространства определяется размерностью соответствующего направляющего линейного подпространства [4]. Отсюда получаем аналог теоремы 2.

**Теорема 4.** Если в  $n$ -мерном аффинном автомате  $A$  выполняется условие  $t \in Rp_A(s)$ , то существует аффинный полином  $p$  степени, не большей  $n$ , такой что  $F(s, p) = t$ .

Как уже оговаривалось, проблема мономиальной достижимости состояний в линейных и аффинных автоматах алгоритмически неразрешима. Покажем, например, алгоритмическую неразрешимость проблемы мономиальной достижимости состояний в двумерных аффинных автоматах над полем рациональных чисел, что будет некоторым усилением результата Патерсона [5]. Изложим сначала идею доказательства. Во-первых, в качестве известной алгоритмически неразрешимой проблемы, к которой будем сводить нашу проблему, возьмем хорошо известную проблему соответствия Поста (ПСП), в которой для двух словарных гомоморфизмов (морфизмов)  $h_1: X^* \rightarrow Y^*$  и  $h_2: X^* \rightarrow Y^*$ , где  $Y$  — еще один конечный алфавит, требуется определить существование непустого слова  $w$  такого, что  $h_1(w) = h_2(w)$  [9].

Во-вторых, одномерные аффинные автоматы могут вычислять словарные морфизмы, если вместо конкатенации строк использовать умножение чисел, которое фактически заменяется сдвигами. Действительно, без ограничения общности можно считать, что  $Y \subseteq \{1, 2, \dots, 9\}$ , тогда строки в этом алфавите будем рассматривать как обычные десятичные числа и словарный морфизм  $h: X^* \rightarrow Y^*$  можно вычислить с помощью следующего аффинного автомата:  $F(v, x) = v \cdot 10^{l(h(x))} + h(x)$ . Под «вычислением» здесь понимается то, что автомат, находясь вначале в нулевом состоянии, после обработки слова  $w$  окажется в состоянии  $h(w)$ . В-третьих, двумерный аффинный автомат, который является прямым произведением двух одномерных автоматов, может моделировать одновременную работу этих автоматов и одновременно вычислять два морфизма. Этого в принципе достаточно для неразрешимости, а оставшиеся технические детали приводятся в следующей теореме.

**Теорема 5.** Проблема мономиальной достижимости состояний в двумерных аффинных автоматах над полем рациональных чисел алгоритмически неразрешима.

**Доказательство.** Пусть заданы морфизмы  $h_1: X^* \rightarrow Y^*$ ,  $h_2: X^* \rightarrow Y^*$ , где  $Y = \{2, 3\}$ . Как известно, двух букв достаточно для неразрешимости проблемы Поста, а единица нам понадобится для других целей. Для каждого входного символа  $x \in X$  добавим во входной алфавит автомата «зеркальный» символ  $\bar{x}$  и, кроме того, еще один «терминальный» символ  $x_0$ . Рассмотрим двумерный аффинный автомат  $A = (Q^2, X \cup \bar{X} \cup \{x_0\}, f, g)$ , где  $Q$  — поле рациональных чисел, который определяется по морфизмам  $h_1, h_2$  следующим образом:

$$f(x) = \begin{bmatrix} 10^{l(h_1(x))} & 0 \\ 0 & 10^{l(h_2(x))} \end{bmatrix}, \quad f(\bar{x}) = \begin{bmatrix} 10^{l(h_1(x))} & 0 \\ 0 & 10^{l(h_2(x))+1} \end{bmatrix}, \quad f(x_0) = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad (15)$$

$$g(x) = (h_1(x), h_2(x)), \quad g(\bar{x}) = (h_1(x), 1h_2(x)), \quad g(x_0) = (0, 0).$$

Начальным состоянием автомата будем считать вектор  $(1, 0)$ , а финальным — нулевое состояние  $(0, 0)$ . Пусть  $L(a, b) = \{(ac, bc) \mid c \in Q\}$  — прямая, которая проходит через начало координат и точку  $(a, b)$ . Из формул (15) ясно, что в нулевое состояние можно попасть только с помощью символа  $x_0$ , находясь на прямой  $L(1, 1)$ . В любом другом случае под действием символа  $x_0$  мы попадаем в ненулевую точку на прямой  $L(1, -1)$ , из которой нулевое состояние недостижимо.

Далее, первым входным символом должен быть один из символов  $\bar{x} \in \bar{X}$ , поскольку первая компонента состояния всегда начинается с единицы. После этого зеркальных символов больше быть не должно, поскольку тогда во второй компоненте появится вторая единица, в то время как в первой компоненте она останется только одна. Таким образом, для слова  $\bar{x}w$ , где  $w \in X^*$ , имеем  $F((0, 1), \bar{x}w) = (1h_1(xw), 1h_2(xw))$ . Отсюда получаем следующее условие:

$$F((0, 1), \bar{x}wx_0) = (0, 0) \leftrightarrow h_1(xw) = h_2(xw).$$

Значит, ПСП сводится к проблеме достижимости и, следовательно, проблема достижимости также неразрешима.

Теорема доказана.

Таким образом, статус проблемы мономиальной достижимости состояний в аффинных автоматах остается открытым только для одномерных аффинных автоматов. Попутно упомянем о проблеме мортальности, которая состоит в том, чтобы по линейному автомату определить существование нулевого слова, т.е. слова, которое переводит все состояния в нулевое состояние. Статус проблемы мортальности открыт только для двумерных линейных автоматов [6].

## 6. ЭКВИВАЛЕНТНОСТЬ СОСТОЯНИЙ

Определим сначала автоматы с выходом. (Полным) линейным автоматом с выходом над полем  $K$  называется пятерка объектов  $A = (V, X, Y, f, h)$ , где  $(V, X, f)$  — линейный автомат без выхода,  $Y = \{b_1, \dots, b_l\}$  — конечное множество выходных символов и  $h$  — отображение, которое каждому входному символу  $x$  сопоставляет  $n \times l$  матрицу с элементами из  $K$ .

Отображение  $h$  определяет функцию выходов  $H(v, x) = v \cdot h(x)$ . Отметим, что эта функция принимает значения в линейном пространстве  $K(Y)$ , т.е. в пространстве формальных линейных комбинаций выходных символов с коэффициентами из  $K$ . Функция выходов естественным образом продолжается на входные слова (мономы)  $w = x_1 \dots x_m$ , а именно:

$$H(v, w) = H(v, x_1)H(v_1, x_2) \dots H(v_{m-1}, x_m), \quad (16)$$

где  $v_1, \dots, v_{m-1}$  — состояния, через которые проходит автомат под действием слова  $w$ . Правую часть равенства (16) можно понимать как слово в потенциально бесконечном алфавите  $K(Y)$ . Функцию выходов при необходимости можно продолжить на входные полиномы, но ее будем рассматривать как функцию вида  $H: V \times X^* \rightarrow K(Y)^*$ .

**Определение 4.** Два состояния  $s$  и  $t$  линейного автомата  $A$  называются эквивалентными (неотличимыми), если  $H(s, w) = H(t, w)$  для всех  $w \in X^*$ .

Эквивалентные состояния обозначим  $s \sim t$ . Заметим, что если  $s \sim t$ , то  $H(s - t, w) = 0$  для всех  $w \in X^*$ , другими словами, состояние  $s - t$  неотлично от нулевого состояния. Это очевидное замечание, как ни странно, намного облегчает все последующие доказательства.

Пусть  $A = (V, X, Y, f, h)$  —  $n$ -мерный линейный автомат, обозначим  $\text{Ker } h(w)$  подпространство состояний, которые неотличимы от нуля, словом  $w$ . Заметим, что



в силу линейности функция выходов в нулевом состоянии должна быть тождественно равна нулю. Далее, пусть  $V_i$  — подпространство состояний, которые неотличимы от нуля словами (мономами) длины  $i$ , тогда получаем следующую убывающую цепочку включений:

$$V = V_0 \supseteq V_1 \supseteq \dots \supseteq V_n \supseteq \{0\}. \quad (17)$$

Строгие неравенства в цепочке (17) могут продолжаться не далее  $n$ -го места, следовательно, найдется такое число  $i$ ,  $0 \leq i \leq n$ , что  $V_i = V_{i+1}$ . После этого цепочка (17) должна стабилизироваться, поскольку  $F(V_i, x) \subseteq V_i$  для любого  $x \in X$ .

Таким образом, подпространство  $V_n$  будет подавтоматом (подмодулем), который обозначим  $E$ , тогда в  $E$  попадут состояния, эквивалентные нулю. Линейный автомат будет приведенным, т.е. не будет иметь эквивалентных состояний, если  $E = \{0\}$ . Если считать  $E$  подмодулем, то приведение автомата сводится к стандартной процедуре построения фактор-модуля  $V/E$  по подмодулю  $E$ . Из (17) получаем следующее предложение [1].

**Теорема 6** (Мучник). Если два состояния неэквивалентны в  $n$ -мерном линейном автомате, то их можно различить словом длины  $n$ .

Известная теорема Мура для конечных автоматов [10] следует из теоремы 6. Действительно, если дополнить стандартное линейное расширение  $K(A)$  конечного автомата  $A$  функцией выхода, то по следствию 1 и теореме 6 для неэквивалентных состояний  $s$  и  $t$  состояние  $s-t$  будет отличимым от нуля в подавтомате пар словом длины  $n-1$ . Отсюда получаем следующее утверждение.

**Следствие 3** (Мур). Если два состояния неэквивалентны в конечном автомате с  $n$  состояниями, то их можно различить словом длины  $n-1$ .

Аналогичным образом из теоремы 6, пользуясь следствием 2, можно вывести теорему Карлайла для вероятностных автоматов [11].

**Следствие 4** (Карлайл). Если два состояния (распределения вероятностей) неэквивалентны в вероятностном автомате с  $n$  состояниями, то их можно различить словом длины  $n-1$ .

Отметим, что до стабилизации размерность подпространств ряда (17) должна убывать, откуда получаем следующие утверждения.

**Следствие 5.** Для всех подпространств  $V_i$  ряда (17) таких, что  $V_i \neq E$ , выполняется условие  $\dim(V_i) \leq n-i$ .

**Следствие 6.** Если  $U \not\subseteq E$ , то  $U \not\subseteq V_{n-d+1}$ , где  $d = \dim(U)$ .

Действительно, если предположить, что  $U \subseteq V_{n-d+1}$ , то из следствия 5 получаем противоречие  $d = \dim(U) \leq \dim(V_{n-d+1}) \leq d-1$ .

## 7. УСТАНОВОЧНЫЕ И ДИАГНОСТИЧЕСКИЕ СЛОВА

Рассмотрим установочные и диагностические эксперименты с линейными автоматами. Пусть задан полный линейный автомат  $A = (V, X, Y, f, h)$ , тогда слово  $w \in X^*$  называется установочным, если оно позволяет с точностью до эквивалентности установить заключительное состояние автомата по реакции на это слово, т.е. выполняется следующее условие для всех состояний  $s$  и  $t$ :

$$H(s, w) = H(t, w) \rightarrow F(s, w) \sim F(t, w).$$

Для линейных автоматов это условие запишем следующим образом:

$$F(\text{Kг } h(w), w) \subseteq E.$$

В дальнейшем нам понадобится равенство, которое можно проверить непосредственно для любых слов  $w_1$  и  $w_2$ :

$$F(\text{Kг } h(w_1 w_2), w_1 w_2) = F(F(\text{Kг } h(w_1), w_1) \cap \text{Kг } h(w_2), w_2). \quad (18)$$

**Теорема 7** (Мучник). Для всякого линейного  $n$ -мерного автомата существует установочное слово длины, не большей  $n(n+1)/2$ .

**Доказательство.** Пусть  $A = (V, X, Y, f, h)$  — линейный  $n$ -мерный автомат, тогда положим  $U_1 = V$ ,  $w_0 = e$ ,  $d_1 = \dim(U_1)$ ,  $i = 1$ , и будем действовать следующим образом. Если  $U_i \subseteq E$ , то построение заканчивается и его результатом будет слово  $w_{i-1}$ . В противном случае согласно следствию 6 находим слово  $y_i$  длины, не большей  $n - d_i + 1$ , такое что  $U_i \not\subseteq \text{Krh}(y_i)$ . Положим,  $w_i = w_{i-1}y_i$ ,  $U_{i+1} = F(\text{Krh}(w_i), w_i)$ ,  $d_{i+1} = \dim(U_{i+1})$  и заметим, что из свойств (4) и (18) будем иметь  $d_{i+1} \leq \dim(U_i \cap \text{Krh}(y_i)) < d_i$ . После этого повторяем цикл, увеличивая индекс  $i$  на единицу, и т.д.

В результате построения получим установочное слово  $w_m = y_1 \dots y_m$ , где  $l(y_i) \leq n - d_i + 1$ ,  $1 \leq i \leq m$ , и размерности подпространств  $d_i$  образуют убывающую последовательность  $n = d_1 > d_2 > \dots > d_m \geq 1$ . Отсюда получаем следующую оценку на длину слова  $w_m$ :

$$l(w_m) = l(y_1 \dots y_m) \leq \sum_{i=1}^m (n - d_i + 1) \leq \sum_{i=1}^m (n - i + 1) = \frac{n(n+1)}{2}.$$

Таким образом, теорема доказана.

Из этой теоремы непосредственно вытекает известный результат Хиббарда для конечных автоматов [12], однако при этом надо учитывать, что линейное расширение приведенного конечного автомата может не быть приведенным как линейный автомат.

Слово  $w \in X^*$  называется диагностическим для линейного автомата  $A$ , если по реакции на это слово можно определить начальное состояние автомата, т.е. выполняется следующее условие для всех состояний  $s$  и  $t$ :

$$H(s, w) = H(t, w) \rightarrow s = t.$$

Для линейных автоматов это условие эквивалентно условию  $\text{Krh}(w) = 0$ .

В отличие от установочных слов, в автомате может не быть диагностических слов, поэтому автомат называется диагностируемым, если у него есть диагностическое слово. Возможное отсутствие диагностических слов в приведенном конечном автомате Мур назвал дискретным аналогом принципа неопределенности Гейзенберга [10, 11]. Следующий результат доказан в [13].

**Теорема 8.** В диагностируемом линейном  $n$ -мерном автомате существует диагностическое слово длины, не большей  $n(n+1)/2$ .

Доказательство этой теоремы проводится стандартным редуционным методом, который описан в предыдущей теореме. Единственное отличие состоит в том, что для редукции в этой теореме нужно использовать допустимые слова, т.е. слова, для которых выполняется условие  $\text{Krh}(f(w)) \cap \text{Krh}(w) = 0$ .

Может показаться, что теорема 8 противоречит известным результатам об экспоненциальной длине диагностических слов для конечных автоматов [14]. Но дело в том, что линейное расширение диагностируемого конечного автомата может не быть диагностируемым как линейный автомат, поэтому напрямую теорему 8 нельзя применять к конечным автоматам.

## 8. ПРИМЕНЕНИЯ В МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ЭКОНОМИКЕ

Известно, что в экономике широко применяются линейные математические модели. Однако многие из них носят стационарный характер, что, конечно, ограничивает их практическую ценность. Как правило, не указывается, как соотносятся между собой переменные состояния в различные моменты времени. Попытка же ввести «динамику» в эти модели фактически приводит к появлению дискретных линейных систем и линейных автоматов.

Покажем это на примере известной транспортной задачи [15]. Пусть имеется  $m$  источников, производящих некоторую продукцию, которая потребляется  $n$  клиентами. Объем производства в  $i$ -м источнике в единицу времени равен  $a_i$ ,  $1 \leq i \leq m$ , а объем потребления  $j$ -м клиентом в единицу времени равен  $b_j$ ,  $1 \leq j \leq n$ . Известны стоимости  $c_{ij}$  перевозки единицы продукции из  $i$ -го пункта в  $j$ -й, которые характеризуются матрицей  $C = \{c_{ij}\}$ . Требуется составить план перевозок  $U = \{u_{ij} \geq 0\}$  та-

ким образом, чтобы минимизировать транспортные издержки при следующих условиях:

$$\sum_{j=1}^n u_{ij} = a_i, \quad 1 \leq i \leq m, \quad \sum_{i=1}^m u_{ij} = b_j, \quad 1 \leq j \leq n. \quad (19)$$

Транспортные издержки характеризуются величиной  $\langle C, U \rangle = \sum_{i,j} c_{ij} u_{ij}$ .

Переведем транспортную задачу на язык аффинных автоматов. Пусть  $R$  — поле вещественных чисел, тогда положим  $V = R^{m+n}$  и будем считать начальным состоянием автомата единичное состояние  $e = (1, \dots, 1)$ . Положим  $X = \{e_{ij} \mid 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n\}$ , где  $e_{ij}$  — элементарная матрица, у которой на месте  $(i, j)$  расположена единица, а на остальных местах — нули. Тогда  $X$  будет стандартным базисом пространства  $m \times n$  матриц и план перевозок  $U = \{u_{ij}\}$  может рассматриваться как обобщенный вход автомата, т.е. как элемент линейного пространства  $R(X)$ . Далее, пусть  $d = a \oplus (-b)$  — вектор, состоящий из вектора  $a = (a_1, \dots, a_m)$ , к которому приписан вектор  $-b = (-b_1, \dots, -b_n)$ . Наконец, положим  $f(U) = (-U^T) \oplus U$ , где  $U^T$  — транспонированная для  $U$  матрица, а символ суммы означает прямую сумму матриц. Очевидно, что  $f$  будет линейным отображением, которое переводит  $m \times n$  матрицы в квадратные  $(m+n) \times (m+n)$  матрицы. Тогда условия (19) можно записать так:

$$e \cdot f(U) + d = 0. \quad (20)$$

Таким образом, получен аффинный автомат  $A = (V, X, f, g)$ , где  $g(a_0) = d$  и  $g(U) = 0$  для всех  $U \in R(X)$ . Требуется найти план перевозок  $U \geq 0$  (управляющий вектор), который за единицу времени переводит автомат наиболее экономным способом из единичного состояния в нулевое. Экономность перехода определяется скалярным произведением  $\langle C, U \rangle$ , где  $m \times n$  матрицы  $C$  и  $U$  рассматриваются как векторы. Если равенство (20) умножить справа на единичный вектор-столбец  $e^T$ , то получим условие  $d \cdot e^T = 0$ , которое, как известно, является необходимым и достаточным для разрешимости транспортной задачи в замкнутой форме. Конечно, такая формулировка не дает решения исходной оптимизационной задачи, но позволяет легко изменять модель, придавая ей необходимую гибкость и динамику. Во-первых, можно перейти от полного двудольного графа перевозок, который неявно фигурирует в транспортной задаче, к произвольным транспортным сетям (транзитная задача). Пусть граф перевозок имеет  $m$  ориентированных дуг,  $n$  вершин и матрицу инцидентности  $G$  (размерности  $m \times n$ ), в которой в каждой строке находится  $-1$  на месте, откуда исходит дуга, и  $+1$  на месте, куда она заходит, а на остальных позициях стоят нули. Далее, пусть производство и потребление в каждой вершине характеризуется вектором  $d = (d_1, \dots, d_n)$  (потребление — это отрицательное производство), а вектор  $u = (u_1, \dots, u_m)$  характеризует загрузку дуг графа. Тогда уравнение баланса приобретает следующий вид [16]:

$$u \cdot G + d = 0. \quad (21)$$

Другими словами, выходной поток продукта из каждой вершины равен входному потоку в эту вершину плюс производство. Таким образом, получаем другой аффинный автомат, в котором  $d$  — начальное состояние,  $u$  — входной вектор,  $f(a_0) = I$ ,  $f(u) = 0$ ,  $g(u) = u \cdot G$  для всех  $u \in R(X)$ . Требуется найти план перевозок  $u \geq 0$ , который переводит автомат наиболее экономным способом из начального состояния в нулевое. Экономность характеризуется скалярным произведением  $\langle c, u \rangle$  векторов  $c$  и  $u$  размерности  $m$ . Если равенство (21) умножить справа на единичный вектор-столбец  $e^T$ , то в силу специфики матрицы  $G$  снова получим условие  $d \cdot e^T = 0$ , которое здесь будет необходимым, но, вообще говоря, недостаточным для существования плана.

Теперь рассмотрим динамическую модель. Введем вектор состояния  $v(k)$  длины  $n$ , отражающий запасы продукции в  $k$ -й период времени у производителей и по-

требителей. Тогда уровень запасов в период времени  $k+1$  определяется алгебраической суммой пополнения и истощения запасов [17]:

$$v(k+1) = v(k) + u(k) \cdot G + d, \quad 1 \leq k \leq N. \quad (22)$$

Снова получаем аффинный автомат  $A = (V, X, f, g)$ , где  $f(a_0) = I$ ,  $f(u) = 0$ ,  $g(u) = u \cdot G$ ,  $g(a_0) = d$  для всех  $u \in R(X)$ . В процессе изменения структуры автомата усложняется и целевая функция, в которой можно учесть затраты на хранения продукции, характеризуемые вектором  $y(k)$ , отразить влияние среды, сделав переменным вектор стоимостей  $c(k)$ , и т.д. Кроме того, целевую функцию теперь можно вычислять на всем периоде моделирования:

$$J = \sum_{k=1}^N (y(k) \cdot v(k) + c(k) \cdot u(k)).$$

Точкой здесь обозначено скалярное произведение векторов. Таким образом, транспортная задача превратилась в задачу управления запасами на произвольном графе. Нужно найти динамический план перевозок (входное слово  $p = u(1) \dots u(N)$ ), который минимизирует запасы наиболее экономным способом. Конечно, решение теперь усложняется и его нужно искать в виде многошагового процесса принятия решений в духе динамического программирования Р. Беллмана [18].

Таким же образом можно ввести динамику в известную модель Леонтьева, а также в ряд других экономических моделей [17].

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Конечно, в одной работе трудно рассмотреть все проблемы, относящиеся к этой тематике. Остались не рассмотренными такие вопросы, как исследование управляемости и наблюдаемости, структурная и схемная реализация линейных автоматов и т.д. Но уже из изложенного ясно, что обобщенные линейные автоматы являются «мостом» между теорией автоматов и теорией дискретных линейных систем и поэтому приобретают значение в рамках всей математической теории систем.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Мучник А. Общие линейные автоматы // Проблемы кибернетики. — 1970. — 23. — С. 171–208.
2. Ленг С. Алгебра. — М.: Мир, 1968. — 564 с.
3. Калман Р., Фалб П., Арбиб М. Очерки по математической теории систем. — М.: Мир, 1971. — 400 с.
4. Кострикин А., Манин Ю. Линейная алгебра и геометрия. — М.: Наука, 1986. — 303 с.
5. Paterson M. Unsolvability in  $3 \times 3$  matrices. // Studies in Appl. Mathemat. — 1970. — 49. — P. 105–107.
6. Рысцов И. К. Проблема смертности и аффинные автоматы // Кибернетика и системный анализ. — 2008. — № 2. — С. 24–29.
7. Гилл А. Линейные последовательностные машины. — М.: Наука, 1974. — 287 с.
8. Заде Л., Дезоер Ч. Теория линейных систем. — М.: Наука, 1970. — 703 с.
9. Саломая А. Жемчужины теории формальных языков. — М.: Мир, 1986. — 159 с.
10. Мур Э. Умозрительные эксперименты с последовательностными машинами // Автоматы. — М.: Изд-во иностр. лит., 1956. — С. 179–210.
11. Карлайл Е. Приведенные формы для стохастических последовательностных машин // Кибернетический сборник. — 1966. — № 3. — С. 101–111.
12. Хиббард Т. Точные верхние границы длин минимальных экспериментов, определяющих заключительное состояние последовательностных машин // Там же. — 1966. — № 2. — С. 7–23.
13. Рысцов И. Оценка длины диагностического слова для общих линейных автоматов // Исследования по алгебре. — 1974. — № 4. — С. 95–101.
14. Рысцов И. Об асимптотической оценке длины диагностического слова для конечного автомата // Кибернетика. — 1980. — № 2. — С. 31–35.
15. Гольштейн Е., Юдин Д. Задачи линейного программирования транспортного типа. — М.: Наука, 1969. — 382 с.
16. Романовский И. Алгоритмы решения экстремальных задач. — М.: Наука, 1977. — 352 с.
17. Негойца К. Применение теории систем к проблемам управления. — М.: Мир, 1981. — 180 с.
18. Беллман Р., Калаба Р. Динамическое программирование и современная теория управления. — М.: Наука, 1969. — 118 с.

Поступила 22.07.2008