

К. т. н. М. Д. СКУБИЛИН,  
д. т. н. Д. А. СЕЧЕНОВ, О. Б. СПИРИДОНОВ

Дата поступления в редакцию  
13.04 1999 г.  
Оппонент д. ф.-м. н. Б. К. ОСТИСТЫЙ

Россия, г. Таганрог, Гос. радиотехнический ун-т

## СПОСОБ ЗАЩИТЫ ИНФОРМАЦИИ В КАНАЛАХ КОММУНИКАЦИИ

*Предлагается способ камуфляжа информации с целью защиты информации от несанкционированного доступа.*

*Method of the information camouflage is offered to protect the information from unauthorized access.*

Известные способы защиты информации от доступа неопределенного круга лиц отличаются значительными временными затратами на шифрование текста [1], а еще большими — на его расшифровку [2], потерей части информации [3] и неидентичностью технических средств кодирования и декодирования информации [4, 5].

Не заботясь о помехозащищенности информации в канале связи, упростить процесс ее шифрования и дешифрования представляется возможным программными средствами [6].

Если информационное сообщение (текст, файл) распылить (рассредоточить — диверсифицировать) беспорядочно, то возврат к исходному тексту (его репликация) тем более затруднен, чем больше объем исходного информационного сообщения. Исходя из этого допустимо, не усложняя процесса восстановления (репликации), осуществлять преобразования, при которых исходный файл информации разбивается на блоки переменной длины и в каждом блоке осуществляется варьируемый сдвиг по кольцу ASCII-кода каждого символа блока. Закодированный (зашифрованный) таким образом файл можно оперативно декодировать (расшифровать) путем обратного сдвига символов блоков файла.

Программная реализация диверсификации и/или репликации информации на языке программирования Borland C [6] предполагает наличие конфиденциальной информации, например в файле «proba.txt», и запускающего модуля — в файле «kod.exe». При этом осуществляется ввод с командной строки КОД proba.txt KiRi, KiLi, ..., «Enter» или КОД proba.txt UiRj, UiLj, ..., «Enter» (для кодирования и декодирования, соответственно), где K — кодировать, U — декодировать, i (i=1,m) — число символов в данном блоке, R — сдвиг вправо, L — сдвиг влево, j (j=1,n) — число позиций сдвига символов в данном блоке.

Программа диверсификации/репликации информации:

```
#include <stdio.h>
#include <io.h>
#include <dos.h>
#include <sys\stat.h>
#include <errno.h>
#include <fcntl.h>
main(argc, argv)
int argc; char *argv[];
{FILE *ff; int ch; int i,j;
unsigned char *ptrsymb; unsigned char symb[1024];
unsigned char str1, str2; unsigned long int size;
int sizeblock=0; int hk; int handle; int smesh=0;
ptrsymb=&symb[0];
if(argc!=4)
printf("Использование программы : \n" "C:>KOD
<имя файла> <операция> <направление> \n" "\t
Операции : \n\t\tK : кодировать" "\n\t\tU :
раскодировать \n" "\t Направление : " "\n\t\tR :
вправо" "\n\t\tL : влево."); exit(0); }
if(*argv[2]=='K')goto zk; if(*argv[2]=='U')goto uk;
else exit(0);
zk: if((ff=fopen(argv[1],"r+"))==NULL)
{printf("\nНе найден файл %s",argv[1]); exit(1);}
printf("\nКодируется файл :%s", argv[1]);
handle=open(argv[1], O_CREAT);
size=filelength(handle); close(handle);
povtor: printf("\nМаксимальный размер блока в
байтах :");
printf("%d", size); printf("\nВведите размер блока
в байтах :");
scanf("%d",&sizeblock);
if(size<sizeblock)
{printf("\nРазмер блока введен не корректно!");
goto povtor;}
printf("\nВведите ключ :"); scanf("%d",&hk);
fseek(ff,smesh,0); fread(ptrsymb,1,sizeblock,ff);
if(*argv[3]=='L')goto zkl;
for(j=0;j<hk;j++)
{str1=symb[0]&1; symb[0]=symb[0]>>1;
for(i=1;i<sizeblock;i++)
{str2=symb[i]&1; symb[i]=symb[i]>>1;
symb[i]=symb[i)|(str1<<7); str1=str2; }
symb[0]=symb[0)|(str1<<7); }
fseek(ff,smesh,0); fwrite(ptrsymb,1,sizeblock,ff);
```

